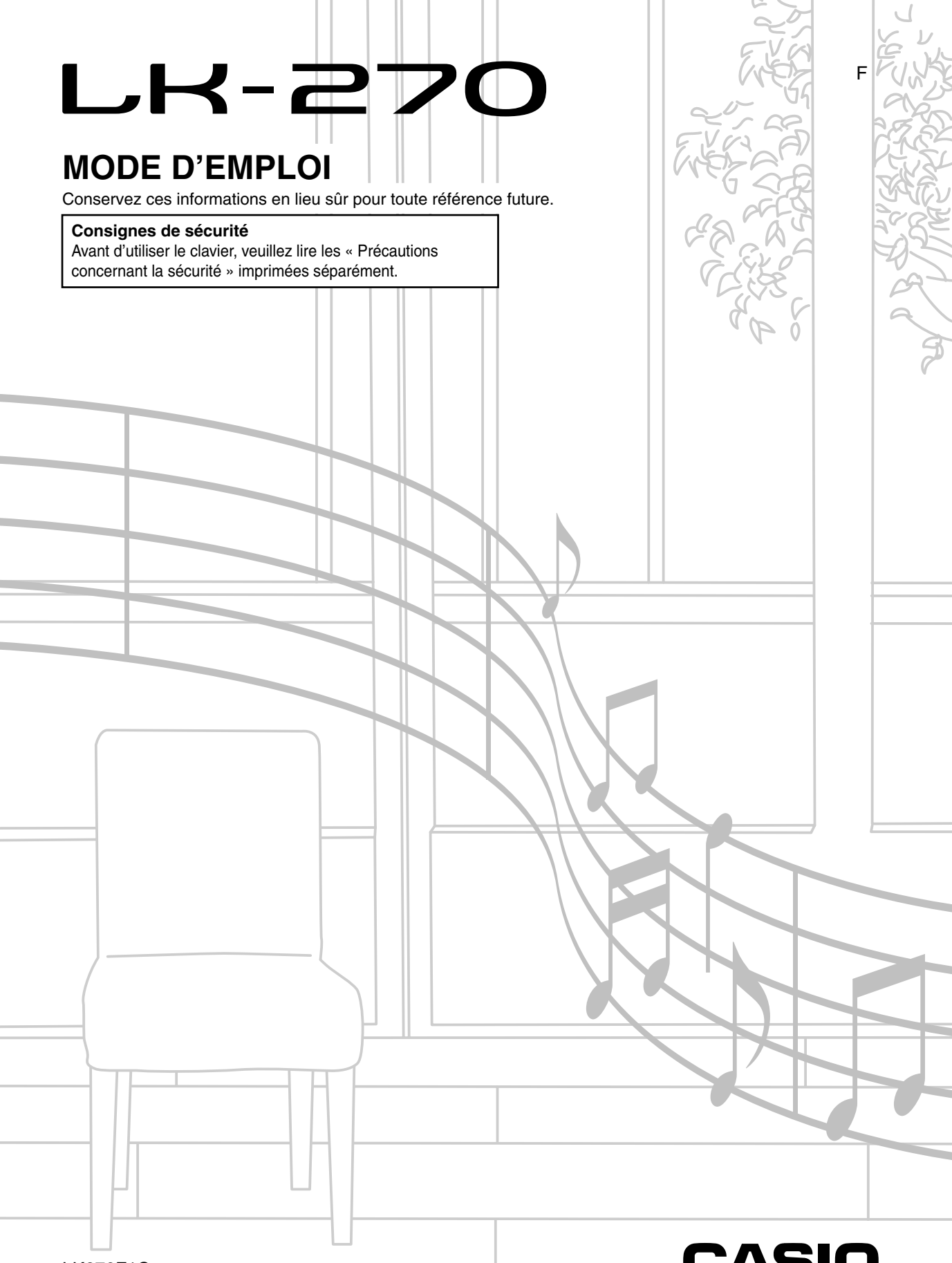
LK-270

F

MODE D'EMPLOI

Conservez ces informations en lieu sûr pour toute référence future.

Consignes de sécurité
Avant d'utiliser le clavier, veuillez lire les « Précautions concernant la sécurité » imprimées séparément.

LK270F1C

CASIO®

Important !

Avant d'utiliser ce produit, veuillez prendre note des informations importantes suivantes.

- Assurez-vous que l'adaptateur secteur optionnel n'est pas endommagé avant de l'utiliser pour alimenter cet appareil. Vérifiez si le cordon d'alimentation n'est pas coupé, les fils exposés, ou s'il n'existe pas une rupture des fils ou d'autres dommages. Ne laissez jamais les enfants utiliser un adaptateur secteur sérieusement endommagé.
- N'essayez jamais de recharger des piles.
- N'utilisez pas de piles rechargeables.
- N'utilisez pas en même temps des piles usées et des piles neuves.
- Utilisez les piles recommandées ou de mêmes types.
- Assurez-vous toujours que les pôles positifs (+) et négatifs (–) sont orientés correctement, comme indiqué près du logement des piles.
- Remplacez les piles dès que possible lorsqu'elles semblent faibles.
- Ne mettez pas les pôles des piles en court-circuit.
- Ce produit n'est pas destiné aux enfants de moins de 3 ans.
- Utilisez seulement un adaptateur secteur CASIO AD-5.
- L'adaptateur secteur n'est pas un jouet.
- Veillez à débrancher l'adaptateur secteur avant de nettoyer ce produit.

Cette marque ne s'applique qu'aux pays de l'UE.

CE

Manufacturer:
CASIO COMPUTER CO.,LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome, Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

Responsible within the European Union:
CASIO EUROPE GmbH
Bornbarch 10, 22848 Norderstedt, Germany

- Les noms de sociétés et de produits utilisés dans ce manuel peuvent être des marques déposées de tiers.
- Toute reproduction du contenu de ce manuel, complète ou partielle, est interdite. Toute utilisation du contenu de ce manuel dans d'autres buts qu'un usage personnel sans l'autorisation de CASIO est formellement interdite par les lois du copyright.
- EN AUCUN CAS CASIO NE PEUT ÊTRE TENU POUR RESPONSABLE DES DOMMAGES, QUELS QU'ILS SOIENT (Y COMPRIS MAIS SANS S'Y LIMITER, LES DOMMAGES DUS AUX PERTES DE BÉNÉFICES, D'INTERRUPTION D'AFFAIRES, D'INFORMATIONS) RÉSULTANT DE L'EMPLOI OU DE L'IMPOSSIBILITÉ D'EMPLOYER CE MANUEL OU CE PRODUIT, MÊME SI CASIO A ÉTÉ AVISÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES.
- Le contenu de ce manuel est susceptible d'être changé sans avis préalable.

Sommaire

Guide général..... F-4

Utilisation du pavé numérique (⑱) F-6
Fonctions du bouton FUNCTION (㉙).....F-6

Se préparer à jouer..... F-8

Installation du pupitre à musique.....F-8
Alimentation.....F-8

Jouer du clavier numérique..... F-9

Mise sous tension et interprétation.....F-9
Utilisation d'un casque d'écoute.....F-10
Changement de la sensibilité de la réponse au toucher du clavier (Réponse au toucher).....F-10
Réglage du contraste de l'affichage F-11
Mise hors service de l'éclairage des touches F-11
Utilisation du métronome.....F-12

Régler les sons du clavier F-13

Sélection parmi les nombreux sons d'instruments de musique F-13
Superposition de deux sonorités F-14
Partage du clavier entre deux sonorités différentes.....F-14
Utilisation de la réverbération.....F-15
Utilisation du chorus F-15
Utilisation d'une pédale F-16
Changement de la hauteur du son (Transposition, Accordage, Décalage d'octave).....F-16

Échantillonner des sons et les reproduire sur le clavier numérique F-18

Raccordement et préparatifs F-18
Échantillonnage et reproduction du son comme mélodie (Échantillonnage de mélodie).....F-19
Incorporation d'un son échantillonné dans un ensemble de batterie (Échantillonnage de batterie) F-21
Autres fonctions d'échantillonnage.....F-23

Écouter les chansons intégrées..... F-26

Écoute des chansons de démonstration..... F-26
Écoute d'une chanson particulière..... F-27
Utilisation de la fonction Karaoké..... F-30
Augmentation du choix de chansons F-30

Utiliser les chansons intégrées pour apprendre à jouer du clavier F-31

Phrases..... F-31
Déroulement de la leçon progressive F-31
Sélection de la chanson, de la phrase et de la partie à apprendre..... F-32
Leçons 1, 2 et 3 ..... F-33
Réglages des leçons..... F-34
Utilisation de la leçon progressive automatique F-36

Jeu de test musical..... F-37

Utiliser l'accompagnement automatique..... F-38

Exécution de la partie rythme seulement..... F-38
Exécution de toutes les parties F-39
Utilisation optimale de l'accompagnement automatique F-41
Utilisation du préréglage monotouche F-42
Utilisation de l'autoharmonisation F-43

Enregistrer le morceau joué sur le clavier..... F-44

Enregistrement et écoute du morceau joué sur le clavier F-44
Utilisation de pistes pour enregistrer et mixer des parties..... F-45
Enregistrement de deux chansons ou plus et sélection de l'une d'elles pour la lecture F-47
Enregistrement tout en jouant avec une chanson intégrée F-47
Sauvegarde des données enregistrées sur un dispositif externe F-48

Autres fonctions utiles du clavier numérique..... F-49

Changement de l'échelle du clavier..... F-49
Utilisation d'un préréglage musical..... F-50
Utilisation de l'arpégiateur..... F-50
Suppression des données de chansons personnalisées..... F-51
Suppression de toutes les données enregistrées dans la mémoire du clavier numérique..... F-52

Utilisation d'une carte mémoire..... F-53

Précautions à prendre avec les cartes mémoire SD et le logement de carte..... F-53
Insertion et retrait d'une carte mémoire SD..... F-54
Formatage d'une carte mémoire SD..... F-54
Sauvegarde des données du clavier numérique sur une carte mémoire SD..... F-55
Chargement des données d'une carte mémoire SD dans la mémoire du clavier numérique..... F-56
Suppression des données d'une carte mémoire SD..... F-57
Lecture des données d'une carte mémoire SD..... F-57
Messages d'erreur concernant la carte mémoire SD..... F-57

Raccorder d'autres appareils..... F-58

Raccordement d'un ordinateur..... F-58
Paramètres MIDI..... F-59
Sauvegarde et chargement des données enregistrées dans la mémoire du clavier numérique..... F-61
Raccordement à un appareil audio..... F-62

Référence..... F-63

En cas de problème..... F-63
Fiche technique..... F-65
Précautions d'emploi..... F-67
Messages d'erreur..... F-68
Liste des chansons..... F-69
Tableau des accords..... F-70

MIDI Implementation Chart

Accessoires fournis

- **Pupitre à musique**
- **Recueil de chansons**
- **Brochures**
  - Précautions concernant la sécurité
  - Appendice
  - Divers (Garantie, etc.)

Les articles fournis en accessoires sont susceptibles d'être changés sans avis préalable.

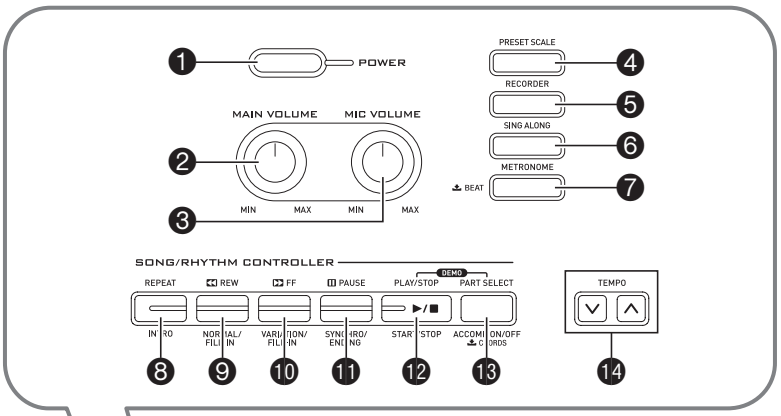
Accessoires vendus séparément

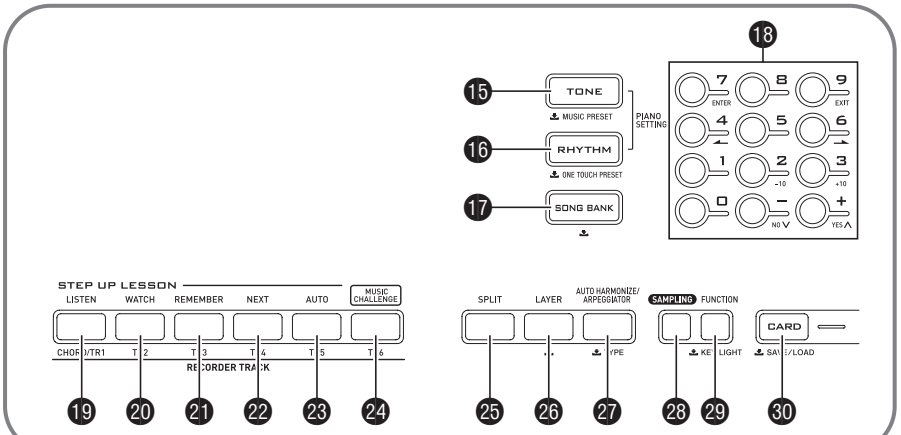
- Vous obtiendrez toutes les informations nécessaires sur les accessoires de ce produit vendus séparément dans le catalogue CASIO, disponible auprès de votre revendeur, ainsi que sur le site CASIO à l'adresse suivante.

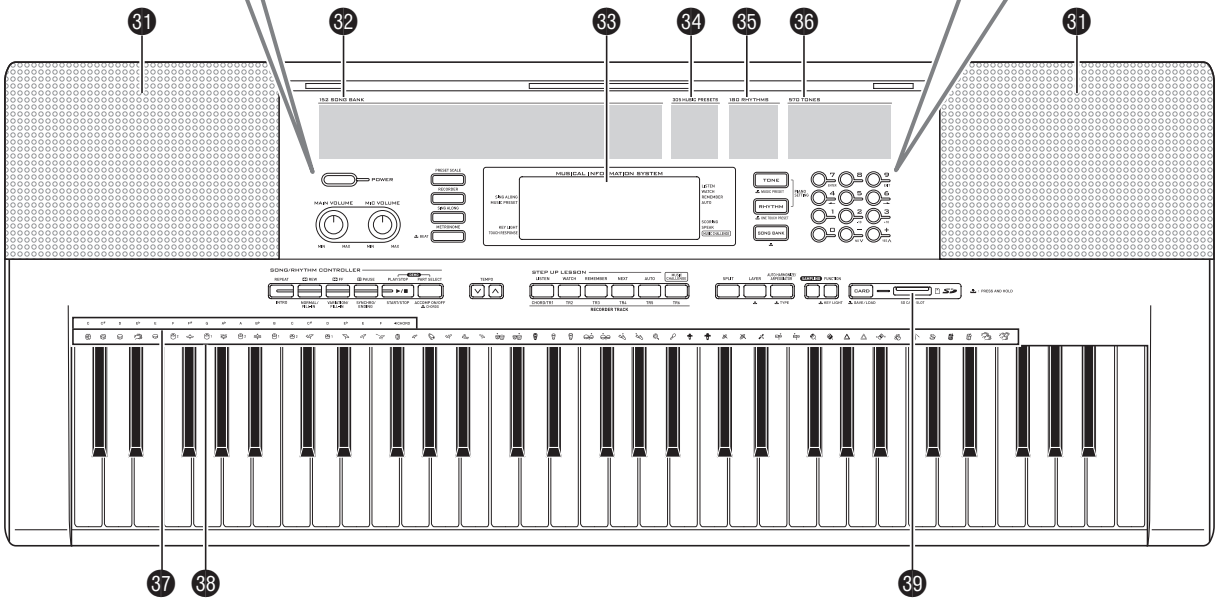
http://world.casio.com/

Guide général

- Le terme « Clavier numérique » dans ce manuel désigne le LK-270.
- **Dans ce manuel, les boutons et commandes sont identifiés par les numéros suivants.**







❶ Bouton d'alimentation (**POWER**) ☞F-9, 25, 45, 61

❷ Bouton de réglage du volume (**VOLUME**) ☞F-9

❸ Bouton de réglage du volume du microphone (**MIC VOLUME**) ☞F-30

❹ Bouton d'échelles préréglées (**PRESET SCALE**) ☞F-49

❺ Bouton d'enregistrement (**RECORDER**) ☞F-30, 44, 45, 46, 47, 48

❻ Bouton de chant en karaoké (**SING ALONG**) ☞F-30

❼ Bouton de métronome, temps (**METRONOME, BEAT**) ☞F-12

❽ Bouton de répétition, d'intro (**REPEAT, INTRO**) ☞F-28, 34, 41

❾ Bouton recul, normal/insertion (**REW, NORMAL/FILL-IN**) ☞F-27, 32, 38, 41

❿ Bouton d'avance, variation/insertion (**FF, VARIATION/FILL-IN**) ☞F-27, 32, 41

⓫ Bouton de pause, synchro/fin (**PAUSE, SYNCHRO/ENDING**) ☞ F-27, 41, 42

⓬ Bouton de lecture/arrêt, démarrage/arrêt (**PLAY/STOP, START/STOP**) ☞F-26, 27, 29, 30, 33, 34, 38, 44, 46, 47, 48, 57

⓭ Bouton de sélection de partie, accompagnement en/hors service, accords (**PART SELECT, ACCOMP ON/OFF, CHORDS**) ☞F-26, 29, 32, 34, 39, 43, 48, 60

⓮ Boutons de tempo (**TEMPO**) ☞F-12, 28, 42

⓯ Bouton de sonorité, préréglage musical (**TONE**, **MUSIC PRESET**) ☞F-9, 13, 19, 21, 23, 25, 50

⓰ Bouton de rythme, préréglage monotouche (**RHYTHM**, **ONE TOUCH PRESET**) ☞F-13, 20, 21, 23, 38, 42, 44, 47, 49

⓱ Bouton de banque de chansons (**SONG BANK**) ☞F-27, 29, 32, 47

⓲ Touches numériques, touches **[–] / [+]** ☞F-6

⓳ Bouton d'écoute, accord/piste 1 (**LISTEN, CHORD/TR1**) ☞F-20, 33

⓴ Bouton d'observation, piste 2 (**WATCH, TR2**) ☞F-20, 30, 33, 46

㉑ Bouton de mémorisation, piste 3 (**REMEMBER, TR3**) ☞F-20, 34

㉒ Bouton suivant, piste 4 (**NEXT, TR4**) ☞F-20, 32

㉓ Bouton automatique, piste 5 (**AUTO, TR5**) ☞F-20, 36

㉔ Bouton de test musical, piste 6 (**MUSIC CHALLENGE, TR6**) ☞F-20, 37, 46

㉕ Bouton de partage (**SPLIT**) ☞F-14, 15

㉖ Bouton de superposition (**LAYER**) ☞F-14, 17

㉗ Bouton d'autoharmonisation/arpégiateur, type (**AUTO HARMONIZE/ARPEGGIATOR, TYPE**) ☞F-43, 50, 51

㉘ Bouton d'échantillonnage (**SAMPLING**) ☞F-19, 20, 21, 22, 54

㉙ Bouton de fonction, touches lumineuses (**FUNCTION, KEY LIGHT**) ☞F-6

㉚ Bouton de carte, sauvegarde/chargement (**CARD, SAVE/LOAD**) ☞F-54, 55, 56, 57

㉛ Haut-parleurs

㉜ Liste de la banque de chansons

㉝ Écran

㉞ Liste des préréglages musicaux

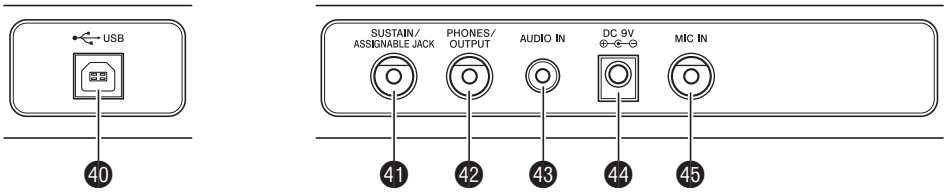
㉟ Liste des rythmes

㊱ Liste des sonorités

㊲ Noms des fondamentales d'accords ☞F-39

㊳ Liste des instruments de percussion ☞F-13

㊴ Fente du logement de carte (**SD CARD SLOT**) ☞F-54



㊵ Port USB (**USB**) ☞F-58

㊶ Prise de pédale de prolongation, affectable (**SUSTAIN/ASSIGNABLE JACK**) ☞F-16

㊷ Prise de casque d'écoute/sortie (**PHONES/OUTPUT**) ☞F-10, 62

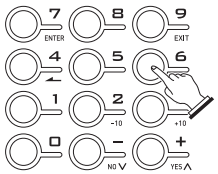
㊸ Prise d'entrée audio (**AUDIO IN**) ☞F-18, 62

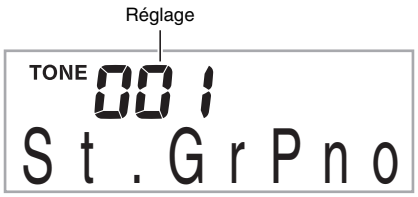
㊹ Borne CC de 9 V (**DC 9V**) ☞F-8

㊺ Prise d'entrée de microphone (**MIC IN**) ☞F-18

Utilisation du pavé numérique (⓲)

Utilisez les touches numériques et les touches [–] et [+] pour changer les réglages des paramètres qui apparaissent dans le coin supérieur gauche de l'écran.





Touches numériques

Utilisez les touches numériques pour préciser les nombres et les valeurs.

- Saisissez le même nombre de chiffres que la valeur indiquée.
  Exemple : Pour saisir le numéro de sonorité 001, introduisez 0 → 0 → 1.

REMARQUE

- Les valeurs négatives ne peuvent pas être saisies avec les touches numériques. Utilisez à la place [–] (diminution) et [+] (augmentation).

Touches [–] et [+]

Vous pouvez utiliser les touches [–] (diminution) et [+] (augmentation) pour changer le nombre ou la valeur affiché.

- Les réglages défilent si vous maintenez l'une ou l'autre touche enfoncée.
- Pour revenir au réglage par défaut ou au réglage recommandé, il suffit d'appuyer simultanément sur les deux touches.

Fonctions du bouton FUNCTION (㉙)

Vous pouvez utiliser le bouton FUNCTION (㉙) pour ajuster l'effet de réverbération, supprimer des données et effectuer un grand nombre d'opérations sur le clavier numérique.

Pour sélectionner une fonction

1. Appuyez sur ㉙ pour afficher le menu de fonctions.

2. Utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⓲ (pavé numérique) pour afficher la fonction souhaitée.

- Vous pouvez sortir du menu de fonctions en appuyant sur ㉙.
- Après avoir sélectionné une des fonctions 8 à 12, appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⓲ (pavé numérique) pour afficher le sous-menu de la fonction sélectionnée. Utilisez ensuite [4] (◄) et [6] (►) pour sélectionner un élément.
  Vous pouvez sortir d'un sous-menu en appuyant sur la touche [9] (EXIT) ⓲ (pavé numérique).

3. Reportez-vous aux pages indiquées pour de plus amples informations sur chaque fonction.

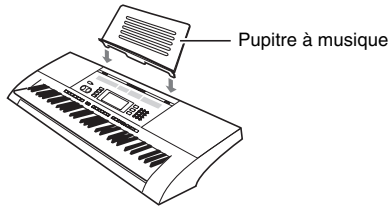
	Fonction	Affichage	Voir page
1	Transposition	Trans.	F-16
2	Volume de l'accompagnement	AcompVol	F-42
3	Volume des chansons	Song Vol	F-29
4	Réponse au toucher	Touch	F-10
5	Accordage	Tune	F-16
6	Réverbération	Reverb	F-15
7	Chorus	Chorus	F-15
8	Échantillonnage	SAMPLING	
	Échantillonnage automatique Marche	AutoStrt	F-23
	Échantillonnage automatique Arrêt	AutoStop	F-24
	Protection des sonorités échantillonnées	(Protect)	F-25
9	Leçon progressive	LESSON	
	Guide vocal du doigté	Speak	F-34
	Guide des notes	NoteGuid	F-35
	Évaluation des performances	Scoring	F-35
	Longueur des phrases	PhraseLn	F-35
10	Autres réglages	OTHER	
	Maintien de l'arpégiateur	ArpegHld	F-51
	Effet de la pédale	Jack	F-16
	Échelle de l'accompagnement	AcompScl	F-49
	Contraste de l'affichage	Contrast	F-11
	Signal de marche	Demo2	F-9
11	Paramètres MIDI	MIDI	
	Canal du clavier	Keybd Ch	F-59
	Canaux de navigation	Navi. Ch	F-59
	Contrôle local	Local	F-60
	Sortie de l'accompagnement	AcompOut	F-60
12	Suppression	DELETE	
	Suppression d'un son échantillonné	(nom de la sonorité)	F-24
	Suppression d'une chanson personnalisée	(nom de la chanson)	F-51
	Suppression de toutes les données	All Data	F-52

IMPORTANT !

- **La sonorité et les autres paramètres reviennent à leurs réglages par défaut à la mise sous tension du clavier numérique (page F-9).**

Se préparer à jouer

Installation du pupitre à musique



Alimentation

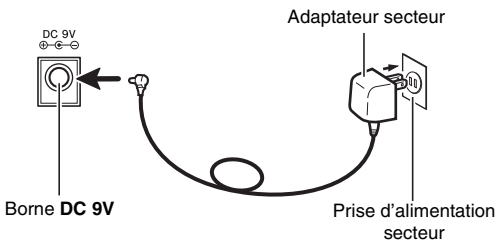
Le clavier numérique peut être alimenté soit par un adaptateur secteur soit par des piles. En général, il est conseillé d'utiliser un adaptateur secteur.

- L'adaptateur secteur n'est pas fourni avec le clavier numérique. Procurez-vous en un auprès de votre revendeur. Reportez-vous à la page F-3 pour de plus amples informations sur les options.

Utilisation de l'adaptateur secteur

Utilisez l'adaptateur secteur si vous voulez alimenter le clavier numérique via une prise d'alimentation secteur.

Adaptateur secteur spécifié : AD-5



IMPORTANT !

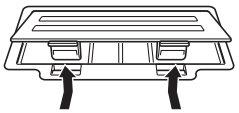
- **Avant de brancher ou de débrancher l'adaptateur secteur, veillez à mettre le clavier numérique hors tension.**

Utilisation de piles

IMPORTANT !

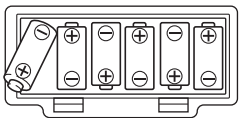
- **Veillez à mettre le clavier numérique hors tension avant d'insérer les piles.**
- **Vous devez vous procurer six piles de taille D dans le commerce. N'utilisez pas de piles oxyride ni de piles à base de nickel.**

1. **Ouvrez le cache-piles sous le clavier numérique.**

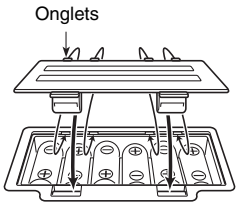


2. **Insérez les six piles de taille D dans le logement de piles.**

Veillez à orienter les extrémités positives ⊕ et négatives ⊖ des piles de la façon indiquée sur l'illustration.

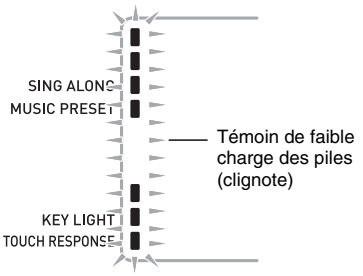


3. **Insérez les onglets du cache-piles dans les orifices sur le côté du logement des piles et fermez le cache.**

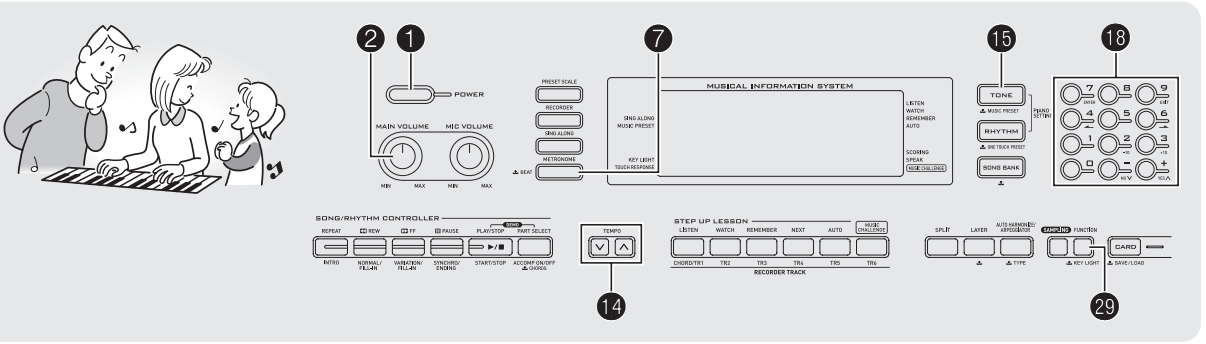


■ Témoin de faible charge des piles

Le témoin suivant se met à clignoter pour vous signaler que les piles sont faiblement chargées. Remplacez les piles par des neuves.



Jouer du clavier numérique



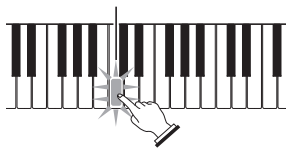
Mise sous tension et interprétation

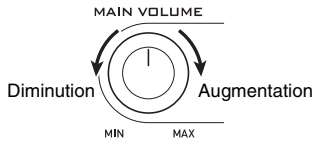
1. **Appuyez sur ❶.**

Le clavier se met sous tension.

2. **Essayez de jouer quelque chose sur le clavier. Utilisez ❷ pour régler le volume.**

Les touches du clavier s'éclairent.





IMPORTANT !

- **Lorsque vous mettez le clavier hors tension, la plupart des réglages actuels sont effacés. À la prochaine mise sous tension du clavier, les réglages par défaut seront rétablis.**
- **Ceci est valable pour tous les réglages, sauf pour les sons échantillonnés qui ont été protégés. Lorsque des sons ont été protégés, ils le restent tant que la protection n'est pas enlevée.**

Mise hors tension automatique (lorsque les piles sont utilisées)

Le clavier se met automatiquement hors tension, lorsqu'il est alimenté par les piles, si vous n'effectuez aucune opération durant environ six minutes. La mise hors tension automatique est désactivée lorsque l'adaptateur secteur est utilisé.

■ Désactivation de la mise hors tension automatique

Vous pouvez désactiver la mise hors tension automatique de manière à ce que le clavier ne s'éteigne pas, par exemple au cours d'un concert.

1. **Tout en tenant ⓯ enfoncé, mettez le clavier sous tension.**

La mise hors tension automatique est désactivée.

Signal de marche (lorsque l'adaptateur secteur est utilisé)

Les touches du clavier s'éclairent, lorsque le clavier est alimenté via l'adaptateur secteur, si vous n'effectuez aucune opération durant environ six minutes. Le signal de marche est désactivé lorsque les piles sont utilisées.

■ Désactivation du signal de marche

Vous pouvez désactiver le signal de marche de manière à ce que les touches du clavier ne s'éclairent pas, par exemple au cours d'un concert.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⓲ (pavé numérique) pour afficher « OTHER » (page F-6).**

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

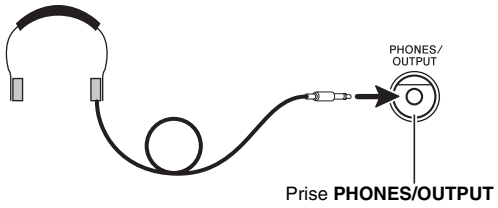
3. **Utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « Demo2 ».**

4. **Appuyez sur la touche [–] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner le réglage OFF.**

Utilisation d'un casque d'écoute

Le son des haut-parleurs intégrés est coupé lorsque le casque d'écoute est raccordé, ce qui permet de s'exercer tard le soir sans déranger personne.

- Avant de raccorder le casque d'écoute, veillez à réduire le volume du clavier.



REMARQUE

- Le casque d'écoute n'est pas fourni avec le clavier numérique.
- Procurez-vous un casque d'écoute dans le commerce. Reportez-vous à la page F-3 pour de plus amples informations sur les options.

IMPORTANT !

- **N'utilisez pas le casque d'écoute longtemps à un volume élevé. Ceci peut causer des lésions auditives.**
- **Si vous devez insérer un adaptateur de fiche pour pouvoir raccorder le casque d'écoute, ne laissez pas l'adaptateur branché lorsque vous débranchez le casque.**

Changement de la sensibilité de la réponse au toucher du clavier (Réponse au toucher)

La réponse au toucher change le volume du son proportionnellement à la pression exercée sur le clavier (vitesse). Ceci permet de jouer avec une expressivité proche de celle d'un piano acoustique.

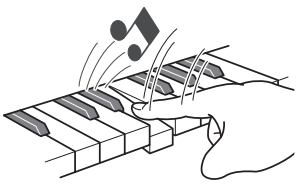
Intensité sonore d'un instrument à clavier

■ L'intensité sonore dépend de la vitesse à laquelle les touches sont pressées.

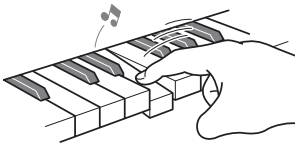
En général, les gens pensent que plus la pression exercée sur le clavier d'un piano est forte, plus le son est fort. Mais en fait, l'intensité des notes jouées dépend de la vitesse à laquelle les touches sont pressées. Les notes sont plus fortes lorsque les touches sont frappées rapidement et plus faibles lorsque les touches sont frappées lentement. Si vous tenez compte de ce principe lorsque vous jouez d'un instrument à clavier, vous n'aurez pas besoin d'exercer une trop forte pression pour agir sur le volume.

■ La souplesse d'un piano acoustique

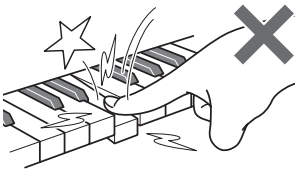
Votre clavier numérique présente une sensibilité au toucher qui se rapproche au mieux de celle d'un piano acoustique. Le volume des notes change automatiquement en fonction de la vitesse de frappe des touches.



Une frappe rapide produit des notes plus puissantes.



Une frappe lente produit des notes plus douces.



Évitez d'exercer une pression trop forte.

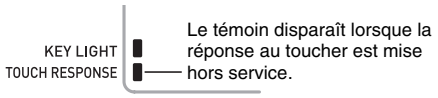
Changement de sensibilité de la réponse au toucher

Procédez de la façon suivante pour préciser le degré de changement du volume des notes jouées par rapport à la vitesse de votre jeu. Sélectionnez le réglage le mieux adapté à votre style.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « Touch » (page F-6).**

2. **Appuyez sur les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner un des trois réglages de sensibilité de la réponse au toucher.**

Hors service (oFF)	La réponse au toucher est hors service. Le volume sonore est fixe, quelle que soit la vitesse de frappe des touches.
Type 1 (1)	Réponse au toucher normale
Type 2 (2)	Réponse au toucher plus sensible que Type 1



Réglage du contraste de l'affichage

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « OTHER » (page F-6).**

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

3. **Utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « Contrast ».**

4. **Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour ajuster le contraste.**

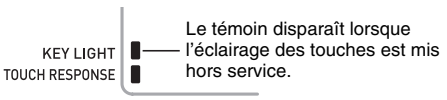
- Le contraste peut être réglé de 01 à 17.

Mise hors service de l'éclairage des touches

Les touches du clavier s'éclairent lorsque vous les touchez, pendant la lecture des chansons intégrées, etc. Vous pouvez mettre l'éclairage des touches du clavier hors service de la façon suivante.

1. **Appuyez sur ㉙ jusqu'à ce que « Keylight » apparaisse à l'écran.**

2. **Appuyez sur la touche [–] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner le réglage OFF.**



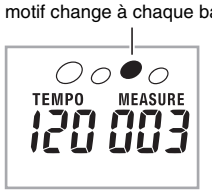
Utilisation du métronome

Le métronome permet de jouer et de s'exercer à un rythme régulier et aide à maintenir le tempo.

Marche/Arrêt

1. Appuyez sur ❼.

Le métronome se met en marche.



2. Appuyez une nouvelle fois sur ❼ pour arrêter le métronome.

Changement des temps de la mesure

Vous pouvez configurer le métronome pour que le premier temps de chaque mesure de la chanson que vous jouez soit marqué par un son de clochette.

- Vous pouvez spécifier 0, ou une mesure de 2 à 6 temps.
- Lorsque vous jouez une chanson intégrée, le nombre de temps par mesure (et par conséquent le moment où la clochette sonne) est automatiquement spécifié en fonction de la chanson sélectionnée.

1. Appuyez sur ❼ jusqu'à ce que l'écran de réglage du nombre de temps par mesure apparaisse.

- Si vous n'effectuez aucune opération dans les quelques secondes qui suivent l'affichage de l'écran de réglage du nombre de temps par mesure, l'écran affiché avant que vous n'ayez appuyé sur ❼ réapparaîtra.

2. Utilisez ⓲ (pavé numérique) pour préciser le nombre de temps par mesure.

- La clochette ne sonne pas si vous précisez 0 comme réglage. Dans ce cas, tous les temps sont marqués par un tic tac. Ce réglage permet de s'exercer au son régulier des battements, sans se soucier du nombre de temps présents dans chaque mesure.

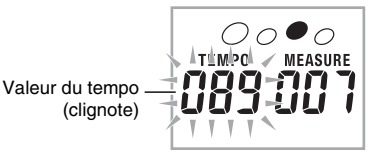
Changement du tempo du métronome

Procédez de la façon suivante pour changer le tempo du métronome.

1. Appuyez sur ⓮.

Utilisez ∨ (plus lent) et ∧ (plus rapide) pour changer le réglage de tempo. La valeur changera plus rapidement si vous maintenez la pression sur l'un ou l'autre des deux boutons.

- Pour revenir au tempo par défaut de la chanson ou du rythme actuellement sélectionné, il faut appuyer simultanément sur ∧ et ∨.
- La valeur du tempo clignote à l'écran lorsque vous appuyez sur ⓮. Lorsque la valeur du tempo clignote, vous pouvez utiliser ⓲ (pavé numérique) pour la changer.
  N'oubliez pas de saisir les zéros d'en-tête, par exemple 089 pour 89.
- La valeur du tempo cesse de clignoter si vous n'effectuez aucune opération en l'espace de quelques secondes.



Changement du volume sonore du métronome

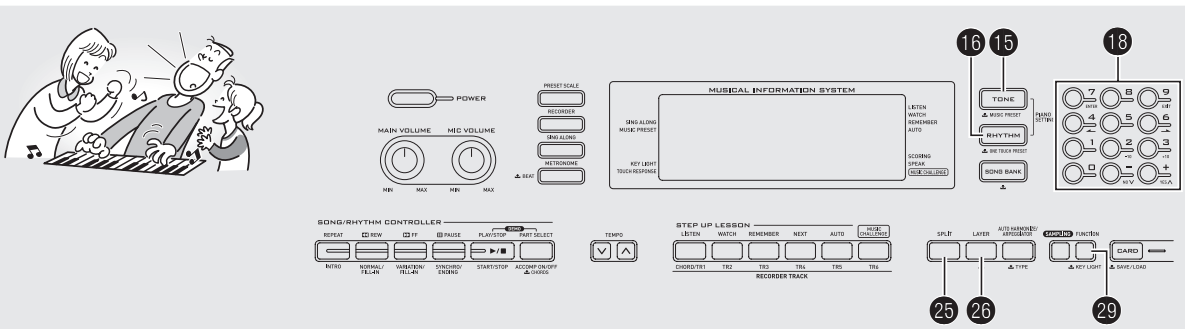
Le volume du métronome change automatiquement en fonction du réglage de volume de l'accompagnement automatique ou de la chanson actuellement sélectionné. Vous ne pouvez pas régler indépendamment le volume du métronome.

- Pour de plus amples informations sur le changement de volume de l'accompagnement automatique, reportez-vous à la page F-42.
- Pour de plus amples informations sur le changement de volume de la chanson, reportez-vous à la page F-29.

REMARQUE

- Vous ne pouvez pas ajuster la balance entre le volume du métronome et des notes pendant l'accompagnement automatique et la lecture d'une chanson intégrée.

Régler les sons du clavier



Sélection parmi les nombreux sons d'instruments de musique

Votre clavier numérique vous offre une grande variété de sons d'instruments de musique, dont le violon, la flûte, l'orchestre, et davantage. Il suffit de changer de type d'instrument pour qu'une chanson prenne une toute autre allure.

Pour sélectionner l'instrument à jouer

1. Appuyez sur ⓯.

2. Utilisez ⓲ (pavé numérique) pour préciser le numéro de la sonorité souhaitée.

Le numéro et le nom de la sonorité correspondante apparaissent à l'écran.

REMARQUE

- Reportez-vous à la brochure séparée « Appendice » pour la liste complète des sonorités disponibles.
- Utilisez les touches numériques pour préciser le numéro de sonorité. Spécifiez trois chiffres comme numéro de sonorité.
  Exemple : Pour sélectionner la sonorité 001, saisissez 0 → 0 → 1.
- Lorsqu'un ensemble de batterie est sélectionné, un son de percussion différent est attribué à chaque touche du clavier.

3. Essayez de jouer quelque chose sur le clavier.

La sonorité de l'instrument sélectionné résonne.

Jouer avec une sonorité de piano (Réglage Piano)

1. Appuyez simultanément sur ⓯ et ⓰.

La sonorité du piano à queue est sélectionnée.

Réglages

Numéro de sonorité	: « 001 »
Réverbération	: « 06 »
Transposition	: 00
Réponse au toucher	: Hors service : Retour au réglage par défaut En service: Aucun changement
Effet de la pédale	: SUS
Numéro de rythme	: « 161 »
Accompagnement	: Partie rythme seulement
Contrôle local	: En service
Affectation à la batterie	: Hors service
Partage de clavier	: Hors service
Superposition de sonorités	: Hors service
Chorus	: Hors service
Décalage d'octave (vers le haut)	: 0
Autoharmonisation	: Hors service
Arpégiateur	: Hors service
Échelle	: Égal

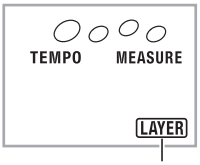
Superposition de deux sonorités

Vous pouvez procéder de la façon suivante pour superposer deux sonorités différentes (par ex. le piano et les cordes) de sorte qu'elles retentissent simultanément lorsque vous appuyez sur une touche du clavier.

1. **Sélectionnez la première sonorité que vous voulez utiliser.**

Appuyez sur ⓯ puis utilisez ⓲ (pavé numérique) pour sélectionner la sonorité souhaitée.
Exemple : 021 ELEC.PIANO 1

2. **Appuyez sur ㉖.**



S'éclaire

3. **Utilisez ⓲ (pavé numérique) pour sélectionner la seconde sonorité souhaitée.**

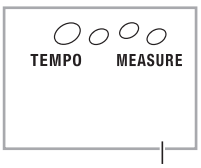
Exemple : 175 STRINGS

4. **Jouez quelque chose sur le clavier.**

Les deux sonorités résonnent en même temps.

5. **Pour annuler la superposition de sonorités, appuyez une nouvelle fois sur ㉖ (de sorte que seule la sonorité sélectionnée à l'étape 1 résonne).**

- À chaque pression du doigt sur ㉖, vous basculez entre superposition (deux sonorités) ou non (une sonorité) de sonorités.



Disparaît

Partage du clavier entre deux sonorités différentes

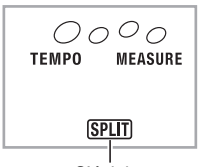
Vous pouvez procéder de la façon suivante pour affecter des sonorités différentes au registre droit et au registre gauche du clavier, de sorte que celui-ci résonne comme si vous jouiez de deux instruments.

Pour sélectionner les deux sonorités utilisées pour le partage de clavier

1. **Sélectionnez la sonorité pour le registre droit (page F-13).**

Appuyez sur ⓯ puis utilisez ⓲ (pavé numérique) pour sélectionner la sonorité souhaitée.
Exemple : 273 FLUTE 1

2. **Appuyez sur ㉕.**



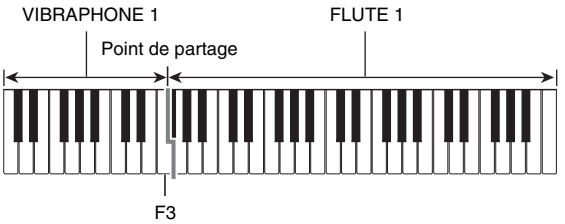
S'éclaire

3. **Utilisez ⓲ (pavé numérique) pour sélectionner la sonorité souhaitée pour le registre gauche.**

Exemple : 046 VIBRAPHONE 1

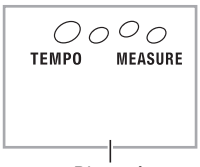
4. **Jouez quelque chose sur le clavier.**

Les sonorités affectées aux registres gauche et droit du clavier résonnent.



5. **Pour annuler le partage de clavier, appuyez une nouvelle fois sur ㉕ (de sorte que seule la sonorité sélectionnée à l'étape 1 résonne).**

- À chaque pression du doigt sur ㉕, vous basculez entre partage (deux sonorités) ou non (une sonorité) du clavier.



Disparaît

REMARQUE

- Si vous mettez la superposition et le partage en service, la superposition s'appliquera au registre droit du clavier seulement.

Pour changer le point de partage

1. **Tout en tenant ㉕ enfoncé, appuyez sur la touche du clavier correspondant au point de partage souhaité.**

La touche sur laquelle vous appuyez devient la note inférieure du registre droit du clavier partagé.

Exemple : Spécification de Do médium (C4) comme point de partage

Nom de la touche

Utilisation de la réverbération

La réverbération prolonge la résonance des notes. Vous pouvez changer la durée de la réverbération.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « Reverb » (page F-6).**

2. **Appuyez sur les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner le réglage de réverbération souhaité.**

Hors service (oFF)	Met la réverbération hors service.
1 à 10	La réverbération est d'autant plus longue que le nombre sélectionné est élevé.

Le témoin disparaît lorsque la réverbération est mise hors service.

Utilisation du chorus

Le chorus est une fonction qui donne de la profondeur et de l'ampleur aux notes. Il les fait résonner comme si vous jouiez de plusieurs instruments.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « Chorus » (page F-6).**

2. **Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner le type de chorus souhaité.**

Il y a cinq types de chorus, plus le réglage sans chorus.

Le témoin disparaît lorsque le chorus est mis hors service.

- L'effet de chorus obtenu dépend de la sonorité utilisée.

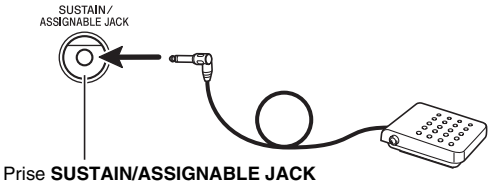
Utilisation d'une pédale

Une pédale peut être utilisée pour changer les notes de diverses manières tout en jouant.

- Cette pédale n'est pas fournie avec le clavier numérique. Procurez-vous en une auprès de votre revendeur. Reportez-vous à la page F-3 pour de plus amples informations sur les options.

Raccordement d'un bloc pédales

Raccordez un bloc pédales disponible en option.



Prise **SUSTAIN/ASSIGNABLE JACK**

Sélection de l'effet de la pédale

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « OTHER » (page F-6).**

Clignote

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

3. **Utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « Jack ».**

4. **Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner le réglage de pédale souhaité.**

- Les effets de pédales suivants sont disponibles.

Prolongation (SUS)	Prolonge les notes jouées pendant que la pédale est pressée. Les notes d'orgue ou de sonorités similaires sont prolongées même lorsque la pédale n'est pas pressée.
Sostenuto (SoS)	Prolonge les notes jouées dans la mesure où la pédale est pressée avant le relâchement des touches du clavier.
Douce (SFt)	Adoucit légèrement les notes jouées pendant que la pédale est pressée.
Rythme (rHy)	Une pression du pied sur la pédale démarre et arrête l'accompagnement automatique ou la chanson.

Changement de la hauteur du son (Transposition, Accordage, Décalage d'octave)

Changement de la hauteur du son par demi-tons (Transposition)

La transposition permet de changer la hauteur du son par demi-tons. Vous pouvez ainsi adapter instantanément la hauteur du son du clavier à la voix d'un chanteur.

- La plage de transposition va de –12 à +12 demi-tons.

1. **Appuyez sur ㉙.**

2. **Appuyez sur les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner le réglage de transposition souhaité.**

Accordage fin (Accordage)

L'accordage permet d'ajuster la hauteur du son du clavier sur celui d'un autre instrument de musique. Il permet aussi de désaccorder légèrement un instrument, comme certains artistes aiment le faire, ou bien encore d'accorder le clavier exactement sur un morceau d'un CD.

- La plage d'accordage va de –99 à +99 centièmes.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « Tune » (page F-6).**

2. **Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour ajuster l'accordage.**

Décalage d'octave

Le décalage d'octave permet d'élever ou d'abaisser la hauteur des notes du clavier d'une octave à la fois.

- Les notes du clavier peuvent être décalées de –2 à +2 octaves.
- Lorsque vous utilisez le partage de clavier (page F-14), vous pouvez régler la hauteur du son différemment pour le registre gauche et le registre droit du clavier, si nécessaire.

1. **Maintenez ㉖ enfoncé jusqu'à ce que l'écran suivant apparaisse.**

Si vous voulez utiliser le partage de clavier, mettez-le en service en appuyant sur ㉖.

- Si vous n'effectuez aucune opération dans les quelques secondes qui suivent l'affichage de cet écran, l'écran précédent réapparaîtra automatiquement.

2. **Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour décaler l'octave.**

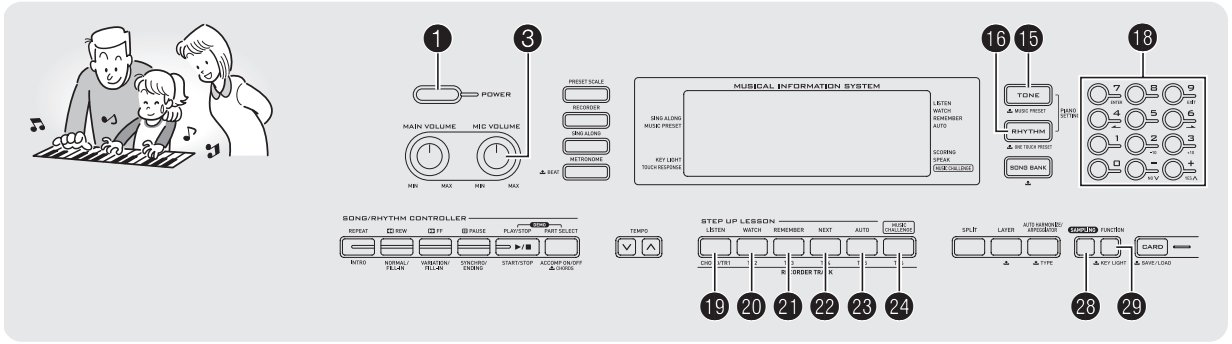
- Partage en service : Le décalage affecte le registre droit du clavier seulement.
- Partage hors service : Le décalage affecte tout le registre du clavier.

3. **Appuyez sur ㉖.**

- Partage en service : L'écran ci-dessous apparaît. Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour décaler d'une octave le registre gauche du clavier.
- Partage hors service : L'écran ci-dessous apparaît. Passez à l'étape 4.

4. **Appuyez une nouvelle fois sur ㉖.**

Échantillonner des sons et les reproduire sur le clavier numérique



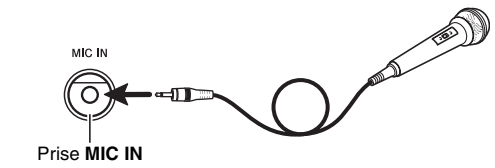
Vous pouvez échantillonner un son provenant d'un microphone, d'un lecteur audio portable ou d'un autre appareil, puis reproduire ce son en jouant sur le clavier. Par exemple, vous pouvez échantillonner le jappement d'un chien et utiliser ce son comme mélodie. Vous pouvez aussi échantillonner et utiliser des passages d'un CD. L'échantillonnage permet de créer un grand nombre de sons nouveaux et d'être créatif.

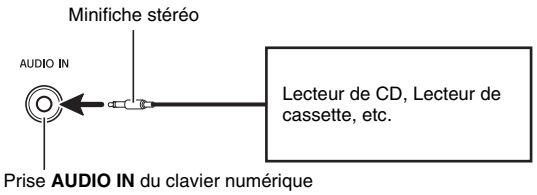
Raccordement et préparatifs

IMPORTANT !

- **Avant de raccorder les éléments, assurez-vous que le clavier numérique, les autres appareils et/ou le microphone sont tous hors tension.**

1. **Raccordez un microphone ou un autre appareil au clavier numérique.**





REMARQUE

- Vous pouvez aussi raccorder un microphone du commerce.
- Pour le raccordement d'un autre appareil, vous devez vous procurer des cordons de liaison dans le commerce. Les cordons de liaison doivent être munis d'une minifiche stéréo à une extrémité et d'une fiche adaptée à la prise de l'autre appareil à l'autre extrémité.

2. **Réduisez le volume de l'autre appareil et du clavier numérique.**

3. **Mettez l'autre appareil ou le microphone, puis le clavier numérique sous tension.**

- Utilisez ❸ pour régler le volume de l'entrée microphone si vous utilisez un microphone.

REMARQUE

- Après la mise sous tension du clavier numérique, il faut attendre quelques secondes pour pouvoir utiliser le microphone.
- Les sons échantillonnés sont enregistrés en monophonie.

Échantillonnage et reproduction du son comme mélodie (Échantillonnage de mélodie)

Procédez de la façon indiquée dans cette partie pour échantillonner un son et le reproduire en tant que mélodie sur le clavier numérique.

- En tout, cinq sons échantillonnés peuvent être sauvegardés dans la mémoire du clavier numérique sous les numéros de sonorités 571 à 575. Ensuite, sélectionnez simplement le numéro de sonorité où se trouve le son souhaité pour l'affecter au clavier.

Pour échantillonner un son

1. **Appuyez sur ⓯ puis utilisez ⓲ (pavé numérique) pour préciser le numéro de sonorité (571 à 575) où vous voulez sauvegarder le son échantillonné.**

Aucun son échantillonné sauvegardé

S'éclaire

- Au lieu des opérations précédentes, vous pouvez aussi appuyer simultanément sur ㉘ et ⓯, puis sélectionner un numéro de sonorité.

2. **Appuyez sur ㉘.**

Le clavier se met en attente d'échantillonnage.
Le temps d'échantillonnage disponible est indiqué momentanément (en secondes) à l'écran, puis l'affichage suivant apparaît.

Clignote

3. **Fournissez le son de l'autre appareil. Si vous utilisez un microphone, dirigez le son vers le microphone.**

L'échantillonnage démarre automatiquement.

S'éclaire

4. **Lorsque le son devant être échantillonné est terminé, appuyez sur ㉘.**

L'échantillonnage s'arrête lorsque vous relâchez ㉘.

- Même si vous n'appuyez pas sur ㉘, l'échantillonnage s'arrête automatiquement lorsque plus aucun son n'est produit par l'autre appareil ou le microphone. Sinon, l'échantillonnage s'arrête automatiquement 10 secondes après son démarrage.

Son échantillonné 1

Mémoire utilisée (Unité : Koctet)

Capacité mémoire restante

5. **Jouez quelque chose sur le clavier numérique.**

REMARQUE

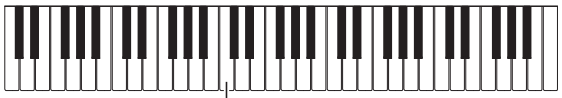
- Vous n'obtiendrez peut-être pas 10 secondes d'échantillonnage si la mémoire du clavier numérique est insuffisante du fait qu'elle contient d'autres données. Dans ce cas, vous devriez être capable d'échantillonner 10 secondes de son après avoir supprimé les données dont vous n'avez plus besoin pour libérer de la mémoire. Reportez-vous à « Suppression d'un son échantillonné » à la page F-24 pour de plus amples informations.

IMPORTANT !

- **L'échantillonnage d'un son et sa sauvegarde suppriment toutes les données actuellement sauvegardées sous le même numéro de sonorité. Pour ne pas risquer de supprimer par inadvertance des données importantes, veillez à lire « Protection des sons échantillonnés contre une suppression accidentelle » à la page F-25.**

■ Comment jouer les sons échantillonnés

La touche Do moyen (C4) est utilisée pour reproduire le son original. Les touches à la gauche et à la droite de C4 jouent le son à des hauteurs différentes.



C4

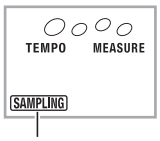
Reproduction du son échantillonné en boucle

Procédez de la façon suivante pour reproduire en boucle le même son échantillonné tout en jouant sur le clavier numérique.

1. **Appuyez sur ⓰.**

2. **Tout en tenant ㉘ enfoncé, appuyez sur ㉔.**

Le clavier se met en attente de répétition.



S'éclaire

3. **Appuyez sur le bouton (⓳ à ㉓) correspondant au numéro de sonorité souhaité pour l'échantillonnage de la mélodie.**

La lecture en boucle du son sélectionné commence.

Pour sélectionner ce numéro de sonorité :	Appuyez sur ce bouton :
571	⓳
572	⓴
573	㉑
574	㉒
575	㉓

4. **Pour arrêter la lecture, appuyez une nouvelle fois sur le même bouton.**

5. **Appuyez sur ㉔ pour revenir à l'écran qui était affiché avant l'étape 2 de cette procédure.**

Changement du volume du son échantillonné reproduit en boucle

Vous pouvez changer le volume du son échantillonné reproduit en boucle de la façon suivante, si nécessaire.

1. **Appuyez sur le bouton du son échantillonné dont vous voulez changer le volume (⓳ à ㉓).**

- Le son est reproduit en boucle.

2. **Pendant que le son résonne, appuyez sur une touche du clavier tout en tenant le bouton du son échantillonné enfoncé (⓳ à ㉓).**

- En appuyant rapidement sur la touche du clavier vous pouvez augmenter le volume du son échantillonné, et en appuyant lentement vous pouvez diminuer le volume.

3. **Lorsque le son échantillonné est au volume souhaité, relâchez son bouton (⓳ à ㉓).**

Application d'effets à un son échantillonné

Vous pouvez appliquer divers effets aux sons échantillonnés.

1. **Appuyez sur ⓯ puis utilisez ⓲ (pavé numérique) pour préciser le numéro de sonorité (571 à 575) auquel vous voulez appliquer des effets.**

2. **Appuyez sur ⓯ pour faire défiler les effets disponibles, indiqués ci-dessous.**

Type d'effet (Affichage)	Description
Original (Orgnl)	Sonorité échantillonnée normale (pas de boucle, pas d'effet).
Boucle 1 (Loop1)	Reproduit en boucle le son échantillonné.
Boucle 2 (Loop2)	Reproduit en boucle le son échantillonné et élève la hauteur du son résonant au moment où la touche du clavier est relâchée.
Boucle 3 (Loop3)	Reproduit en boucle le son échantillonné et abaisse la hauteur du son résonant au moment où la touche du clavier est relâchée.
Hauteur du son 1 (Ptch1)	Change la hauteur du son du bas vers le haut, à un rythme croissant.
Hauteur du son 2 (Ptch2)	Change la hauteur du son du haut vers le bas, à un rythme décroissant.
Hauteur du son 3 (Ptch3)	Change la hauteur du son du haut vers le bas, à un rythme décroissant, puis élève la hauteur du son lorsque la touche est relâchée.
Trémolo (Treml)	Alterne le volume entre fort et faible.
Amusant 1 (Funy1)	Ajoute un vibrato et change la hauteur du son graduellement de façon croissante.
Amusant 2 (Funy2)	Alterne entre une hauteur de son haute et basse.
Amusant 3 (Funy3)	Ajoute un vibrato et change la hauteur du son du bas vers le haut.

- Évitez d'affecter le même son échantillonné au clavier pour jouer avec ce son et pour la lecture en boucle. Sinon, l'effet de la boucle 1 sera utilisé comme sonorité de clavier tandis que le son échantillonné sera reproduit en boucle.

Incorporation d'un son échantillonné dans un ensemble de batterie (Échantillonnage de batterie)

Vous pouvez procéder de la façon suivante pour changer les sons de batterie affectés à chaque touche du clavier.

- En tout, trois ensembles de batterie peuvent être changés et sauvegardés sous les numéros de sonorités 576, 577 et 578. Ensuite, sélectionnez simplement le numéro de sonorité où se trouve l'ensemble de batterie souhaité pour affecter les sons de cet ensemble au clavier.

1. **Appuyez sur ⓰.**

⓰ s'éclaire.

2. **Appuyez sur ⓯ puis utilisez ⓲ (pavé numérique) pour préciser le numéro de sonorité (576, 577 ou 578) de l'ensemble de batterie dont vous voulez changer les sons.**

S'éclaire

- Au lieu des opérations précédentes, vous pouvez aussi appuyer simultanément sur ㉘ et ⓰, puis sélectionner un numéro de sonorité.

3. **Appuyez sur ㉘.**

Clignote

4. **Appuyez sur la touche du clavier à laquelle vous voulez affecter le son de batterie dont vous allez échantillonner le son.**

Le clavier se met en attente d'échantillonnage.
Le temps d'échantillonnage disponible est indiqué momentanément (en secondes) à l'écran, puis l'affichage suivant apparaît.

Clignote

5. Fournissez le son de l'autre appareil. Si vous utilisez un microphone, dirigez le son vers le microphone.

L'échantillonnage démarre automatiquement.

S'éclaire

6. Lorsque le son devant être échantillonné est terminé, appuyez sur ㉘.

Capacité mémoire restante

L'échantillonnage s'arrête lorsque vous relâchez ㉘.

- Même si vous n'appuyez pas sur ㉘, l'échantillonnage s'arrête automatiquement lorsque plus aucun son n'est produit par l'autre appareil ou le microphone. Sinon, l'échantillonnage s'arrête automatiquement 10 secondes après son démarrage.

7. Appuyez sur la touche de clavier.

REMARQUE

- Vous pouvez répéter les étapes 3 à 6 pour changer d'autres sons de l'ensemble de batterie actuellement sélectionné. Il y a huit sons pour chaque ensemble de batterie.
- Vous n'obtiendrez peut-être pas 10 secondes d'échantillonnage si la mémoire du clavier numérique est insuffisante du fait qu'elle contient d'autres données. Dans ce cas, vous devriez être capable d'échantillonner 10 secondes de son après avoir supprimé les données dont vous n'avez plus besoin pour libérer de la mémoire. Reportez-vous à « Suppression d'un son échantillonné » à la page F-24 pour de plus amples informations.

IMPORTANT !

- **L'échantillonnage d'un son supprime toutes les données du son actuellement affecté à la même touche du clavier. Pour ne pas risquer de supprimer par inadvertance des données importantes, veillez à lire « Protection des sons échantillonnés contre une suppression accidentelle » à la page F-25.**

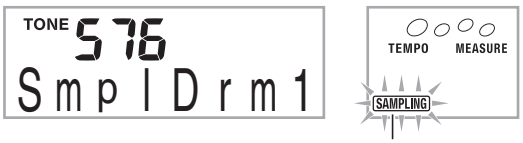
Édition des sons échantillonnés d'un ensemble de batterie

Vous pouvez procéder de la façon indiquée dans cette partie pour copier le son de batterie affecté à une touche du clavier sur une autre touche, pour changer la hauteur d'un son et pour supprimer un son échantillonné.

1. Appuyez sur ⑮ puis utilisez ⑱ (pavé numérique) pour préciser le numéro de sonorité (576, 577 ou 578) de l'ensemble de batterie souhaité.

2. Appuyez sur ㉘.

3. Appuyez sur ㉙.



Clignote rapidement

C'est le mode d'édition.

- Lorsque vous êtes en mode d'édition, vous pouvez copier un son, changer la hauteur d'un son ou supprimer un son (chacune de ces opérations est décrite ci-dessous). Pour sortir du mode d'édition et revenir à l'étape 2 de cette procédure, il suffit d'appuyer une nouvelle fois sur ㉙.

Indique les touches du clavier auxquelles des sons ont été affectés.

■ Pour copier un son échantillonné d'une touche à l'autre

Tout en tenant la touche du clavier où se trouve le son échantillonné que vous voulez copier, appuyez sur la touche du clavier sur laquelle vous voulez le copier.

Exemple : Pour copier sur la touche D4 le son échantillonné de la touche C4

Indique la touche du clavier dont le son a été copié.

- Une touche de clavier contenant déjà un son échantillonné ne peut pas être sélectionnée pour la copie.

■ Pour changer la hauteur d'un son échantillonné

Tout en tenant enfoncée la touche du clavier contenant le son échantillonné dont vous voulez changer la hauteur, utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour changer la hauteur du son.

- Vous pouvez changer la hauteur du son de –64 à 63 demi-tons.

■ Pour supprimer un son échantillonné d'une touche du clavier

Tout en tenant la touche de clavier contenant le son que vous voulez supprimer, appuyez sur ⑯. En réponse à la mention « DelSure? » qui apparaît, appuyez sur la touche [+] ⑱ (pavé numérique) pour supprimer le son ou sur la touche [–] pour abandonner l'opération.

- Lorsque vous supprimez un son échantillonné, le son initial affecté par défaut à la touche est rétabli.

Exemple : Pour supprimer le son affecté à la touche D4

Disparaît

Utilisation d'une sonorité échantillonnée de batterie dans un accompagnement automatique (Affectation à la batterie)

Procédez de la façon suivante pour remplacer la partie rythme d'un motif d'accompagnement automatique par un son de batterie échantillonné.

1. **Appuyez sur ⑯ puis utilisez ⑱ (pavé numérique) pour préciser le numéro de rythme du motif d'accompagnement automatique souhaité.**

2. **Appuyez sur ⑮ puis utilisez ⑱ (pavé numérique) pour préciser le numéro de sonorité de l'ensemble de batterie échantillonné contenant le son que vous voulez utiliser.**

3. **Appuyez sur ⑮.**

La partie rythme du motif d'accompagnement automatique sélectionné à l'étape 1 est remplacée par le son échantillonné sélectionné à l'étape 2.

- Pour revenir au son original de la partie rythme de l'accompagnement automatique, appuyez une nouvelle fois sur ⑮.

REMARQUE

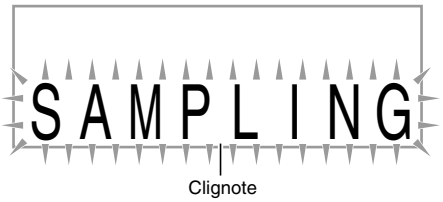
- Certains sons de la partie rythme d'un ensemble de batterie ne peuvent pas être remplacés par des sons échantillonnés.

Autres fonctions d'échantillonnage

Spécification du démarrage manuel de l'échantillonnage

Normalement lorsque le clavier numérique est en attente d'échantillonnage, l'échantillonnage démarre automatiquement lorsqu'un signal sonore est détecté. Vous pouvez procéder de la façon suivante pour mettre en service le démarrage manuel de l'échantillonnage, dans lequel cas vous devrez appuyer sur un bouton pour procéder à l'échantillonnage. Vous pouvez utiliser cette méthode pour insérer un silence avant le son échantillonné.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « SAMPLING » (page F-6).**



Clignote

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

3. **Appuyez sur la touche [–] ⑱ (pavé numérique) pour mettre hors service le démarrage automatique de l'échantillonnage.**

Le démarrage manuel de l'échantillonnage, qui fonctionne de la façon suivante, est mis en service.

- Échantillonnage de mélodie (page F-19) : L'échantillonnage démarre au moment où vous relâchez le bouton ㉘ que vous tenez enfoncé depuis l'étape 2 de la procédure.
- Échantillonnage de batterie (page F-21) : L'échantillonnage démarre au moment où vous relâchez la touche du clavier numérique que vous tenez enfoncée depuis l'étape 4 de la procédure.

IMPORTANT !

- **Quand le démarrage manuel de l'échantillonnage est en service, l'échantillonnage démarre lorsque vous relâchez ㉘ ou la touche du clavier, et non pas lorsque vous appuyez dessus. L'échantillonnage ne démarre pas si vous maintenez le bouton ou la touche enfoncé.**

Spécification de l'arrêt manuel de l'échantillonnage

Normalement l'échantillonnage s'arrête automatiquement lorsque le clavier numérique ne détecte plus aucun signal sonore. Vous pouvez procéder de la façon suivante pour mettre en service l'arrêt manuel de l'échantillonnage, et dans ce cas l'échantillonnage ne s'arrête que lorsque vous appuyez sur un bouton. Vous pouvez utiliser cette méthode pour insérer un silence après le son échantillonné.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « SAMPLING » (page F-6).**

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

3. **Appuyez sur la touche [6] (—►) ⑱ (pavé numérique).**

4. **Appuyez sur la touche [–] ⑱ (pavé numérique) pour mettre l'arrêt automatique de l'échantillonnage hors service.**

Même si aucun signal sonore n'est fourni par un autre appareil, l'échantillonnage se poursuit jusqu'à ce que vous appuyiez sur et relâchiez ㉙ ou une touche du clavier.

IMPORTANT !

- **Lorsque l'arrêt manuel de l'échantillonnage est en service, l'échantillonnage s'arrête lorsque vous relâchez ㉙ ou la touche du clavier, et non pas lorsque vous appuyez dessus. L'échantillonnage ne s'arrête pas si vous maintenez le bouton ou la touche enfoncé.**

Suppression d'un son échantillonné

Vous pouvez procéder de la façon suivante pour spécifier un numéro de sonorité échantillonnée et supprimer ses données.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « DELETE » (page F-6).**

Clignote

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

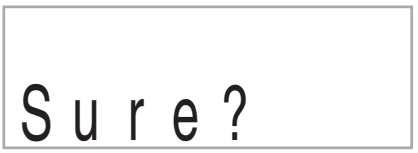
Mémoire utilisée (Unité : Koctet)

Capacité mémoire restante

3. **Appuyez sur les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner le numéro de sonorité des données que vous voulez supprimer.**

4. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

Un message vous demandant de confirmer la suppression apparaît.



5. **Appuyez sur la touche [+] (YES) ⑱ (pavé numérique) pour supprimer les données ou sur [–] (NO) ou [9] (EXIT) pour abandonner l'opération.**

- Lorsque les données ont été supprimées, « Complete » apparaît à l'écran, puis l'écran de l'étape 2 ci-dessus réapparaît.

IMPORTANT !

- **Pour de plus amples informations sur la suppression de sons de batterie individuels contenus dans un ensemble de batterie échantillonné, reportez-vous à « Édition des sons échantillonnés d'un ensemble de batterie » à la page F-22.**

Protection des sons échantillonnés contre une suppression accidentelle

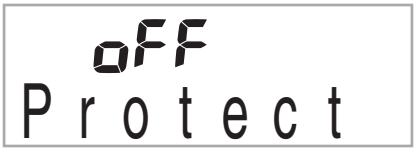
Vous pouvez procéder de la façon suivante pour protéger chaque son échantillonné contre une suppression accidentelle.

1. **Appuyez sur ⓯ puis utilisez ⓲ (pavé numérique) pour préciser le numéro de la sonorité échantillonnée que vous voulez protéger.**

2. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⓲ (pavé numérique) pour afficher « SAMPLING » (page F-6).**

3. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⓲ (pavé numérique).**

4. **Utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⓲ (pavé numérique) pour afficher « Protect ».**



5. **Appuyez sur la touche [+] ⓲ (pavé numérique) pour mettre la protection en service.**

Une sonorité protégée ne peut pas être supprimée.
Une sonorité protégée est indiquée de la façon suivante.

Protégée

■ Sauvegarde des données échantillonnées sur un dispositif externe

- Carte mémoire SD (page F-55)
- Ordinateur (page F-61)

■ Maintien des données des sons échantillonnés dans la mémoire

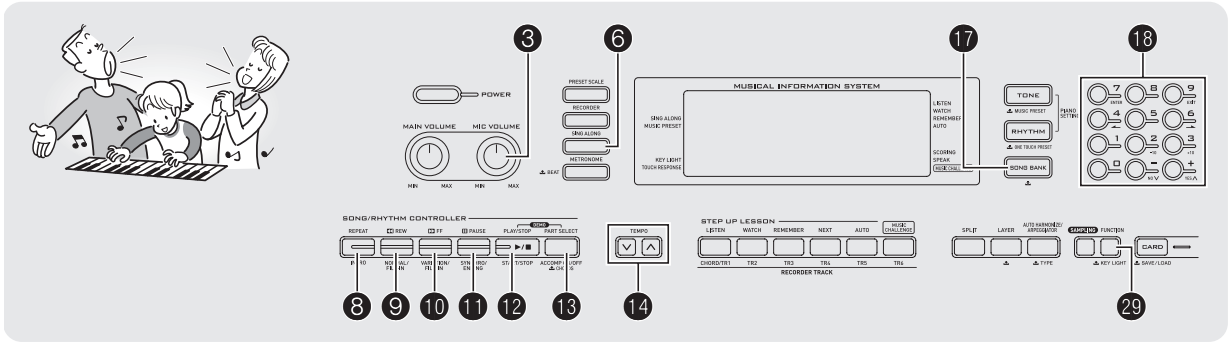
Lorsque les données des sons échantillonnés ont été sauvegardées dans la mémoire, elles y restent tant que le clavier est alimenté. Mais elles seront supprimées si vous débranchez l'adaptateur secteur sans avoir inséré au préalable les piles.

Conseils pour conserver les données

- Utilisez les piles et l'adaptateur secteur en même temps.
- Assurez-vous que les piles sont suffisamment chargées avant de débrancher l'adaptateur secteur.
- Raccordez l'adaptateur secteur au clavier et branchez-le sur une prise secteur avant de remplacer les piles.

Avant de brancher ou de débrancher l'adaptateur secteur ou de remplacer les piles, appuyez sur ❶ pour mettre le clavier hors service.

Écouter les chansons intégrées



Dans ce manuel, les morceaux intégrés au clavier numérique sont désignés par le terme « chansons ». Vous pouvez écouter les chansons intégrées pour le plaisir, ou les écouter tout en jouant pour les apprendre.

REMARQUE

- En outre, les chansons intégrées peuvent être utilisées avec les leçons du système didactique (page F-31).
- Vous pourrez disposer d'un plus grand nombre de morceaux en utilisant des cartes mémoire SD (page F-56) ou un ordinateur (page F-58).

Écoute des chansons de démonstration

Procédez de la façon suivante pour écouter les chansons intégrées.

1. Appuyez simultanément sur ⑫ et ⑬.

La lecture des chansons de démonstration commence.

- Reportez-vous à la page F-69 pour le détail sur les numéros de chansons et la suite des chansons.
- La démonstration commence par la chanson numéro 001.

Clignote

Numéro de la chanson

Nom de la chanson

2. Pour changer de chanson pendant la démonstration, utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour saisir le numéro de chanson souhaité (page F-6).

Le clavier recherche le numéro de chanson spécifié et la démonstration de cette chanson commence.

- Vous ne pouvez pas utiliser les touches numériques ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner une chanson.

3. Pour arrêter la démonstration, appuyez sur ⑫.

La démonstration se poursuit jusqu'à ce que vous l'arrêtiez en appuyant sur ⑫.

Écoute d'une chanson particulière

Procédez de la façon suivante pour écouter une des chansons intégrées. Vous pouvez jouer sur le clavier tout en écoutant la chanson.

Marche/Arrêt

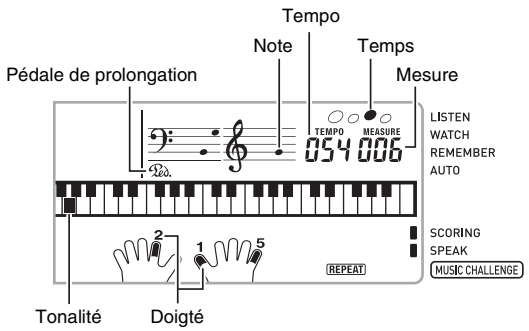
1. **Appuyez sur ⓱.**

2. **Utilisez ⓲ (pavé numérique) pour préciser le numéro de la chanson souhaitée.**

- Reportez-vous à la page F-69 pour la liste complète des chansons disponibles.

3. **Appuyez sur ⓬.**

La lecture de la chanson commence. Les touches du clavier s'éclairent pendant que les notes sont jouées.



4. **Pour arrêter la lecture, appuyez une nouvelle fois sur ⓬.**

La lecture de la chanson se poursuit (se répète) jusqu'à ce que vous appuyiez sur ⓬ pour l'arrêter. Vous pouvez annuler la répétition de la chanson en appuyant sur ❽ (le témoin « REPEAT » disparaît de l'écran).

Pause, Saut avant, Saut arrière

Effectuez les opérations mentionnées ci-dessous pour mettre la lecture en pause et sauter des mesures vers l'avant ou l'arrière.

■ Pause

1. **Appuyez sur ⓫.**

La lecture de la chanson se met en pause.

2. **Appuyez une nouvelle fois sur ⓫ pour poursuivre la lecture depuis l'endroit où elle a été mise en pause.**

■ Saut vers l'avant

1. **Appuyez sur ⓾.**

Vous passez à la mesure suivante de la chanson. À chaque pression du doigt sur ⓾, vous avancez d'une mesure. Vous changerez plus rapidement de mesures vers l'avant si vous maintenez ⓾ enfoncé.

- Si vous appuyez sur ⓾ quand la lecture de la chanson est arrêtée, vous passerez à la phrase suivante de la leçon (page F-32).

■ Saut vers l'arrière

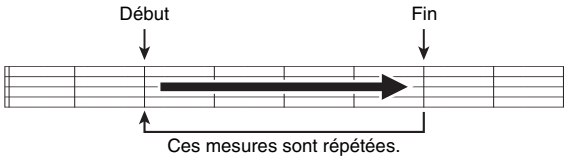
1. **Appuyez sur ❾.**

Vous passez à la mesure précédente de la chanson. À chaque pression du doigt sur ❾, vous reculez d'une mesure. Vous changerez plus rapidement de mesures vers l'arrière si vous maintenez ❾ enfoncé.

- Si vous appuyez sur ❾ quand la lecture de la chanson est arrêtée, vous reviendrez à la phrase précédente de la leçon (page F-32).

Lecture répétée de certaines mesures

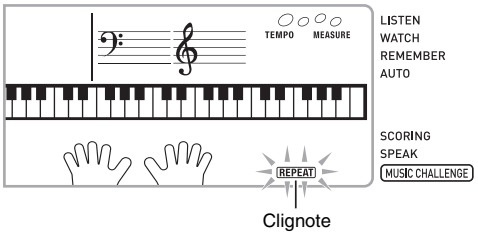
Vous pouvez procéder de la façon suivante pour répéter les mesures que vous voulez apprendre jusqu'à ce que vous les maîtrisiez. La première mesure et la dernière mesure du passage que vous voulez apprendre à jouer peuvent être spécifiées.



1. **Appuyez sur ❽ pour arrêter temporairement la répétition de la chanson (« REPEAT » disparaît de l'écran).**

2. **Lorsque la mesure que vous voulez spécifier comme début est atteinte, appuyez sur ❽.**

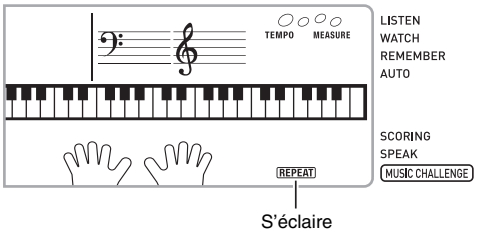
Cette mesure est spécifiée comme début du passage à répéter.



3. **Lorsque la mesure que vous voulez spécifier comme fin est atteinte, appuyez une nouvelle fois sur ❽.**

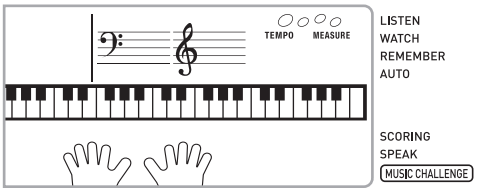
Cette mesure est spécifiée comme fin du passage à répéter et la lecture des mesures de ce passage commence.

- Pendant la lecture répétée, vous pouvez utiliser ⓫ pour mettre la lecture en pause, ❿ pour avancer à la mesure suivante ou ❾ pour revenir à la mesure précédente.



4. **Pour revenir à la lecture normale, appuyez sur ❽.**

Le début et la fin du passage spécifié pour la lecture répétée sont annulés lorsque vous changez de numéro de chanson.



Changement de la vitesse de la lecture (Tempo)

Vous pouvez procéder de la façon suivante pour changer la vitesse (tempo) de manière à pouvoir apprendre les passages difficiles, etc. à une vitesse plus lente.

1. **Appuyez sur ⓮.**

Utilisez ∨ (plus lent) et ∧ (plus rapide) pour changer le réglage de tempo. La valeur changera plus rapidement si vous maintenez la pression sur l'un ou l'autre des deux boutons.

- Pour revenir au tempo par défaut de la chanson actuelle, il faut appuyer simultanément sur ∨ et ∧.
- La valeur du tempo clignote à l'écran lorsque vous appuyez sur ⓮. Lorsque la valeur du tempo clignote, vous pouvez utiliser ⓲ (pavé numérique) pour la changer. La valeur du tempo cesse de clignoter si vous n'effectuez aucune opération en l'espace de quelques secondes.
- La chanson revient à son tempo original lorsque vous changez de numéro de chanson.

Réglage du volume d'une chanson

Procédez de la façon suivante pour régler la balance entre le volume de ce que vous jouez sur le clavier et le volume de la chanson écoutée.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « Song Vol » (page F-6).**

2. **Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour ajuster le volume de la chanson.**

Interprétation avec la sonorité d'une chanson

Cette fonction permet de sélectionner la même sonorité que celle de la chanson écoutée et de jouer en même temps ce morceau.

1. **Après avoir sélectionné une chanson, appuyez environ deux secondes sur ⑰ de sorte que le nom de sonorité affiché soit remplacé par celui de la sonorité de la chanson sélectionnée.**

- Si la sonorité actuellement sélectionnée est la même que celle de la chanson, le nom ne changera pas sur l'écran.

2. **Jouez tout en écoutant la chanson.**

REMARQUE

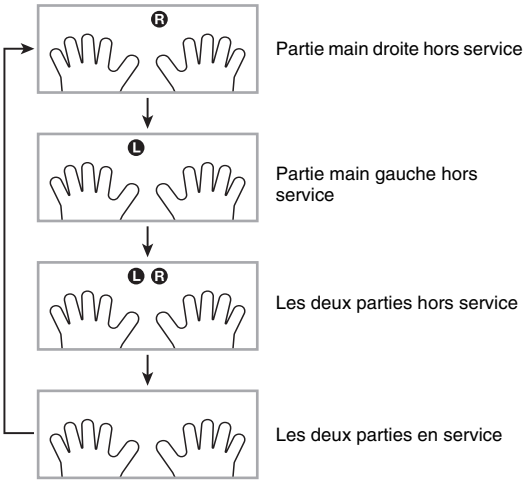
- Si vous sélectionnez une chanson utilisant des sonorités différentes pour la partie main gauche et la partie main droite, la sonorité de la partie main droite sera affectée au clavier.

Mise hors service de la partie d'une main pour l'apprendre (Sélection de partie)

Vous pouvez mettre la partie main gauche ou la partie main droite d'une chanson hors service pendant la lecture pour la jouer tout en écoutant l'autre partie.

1. **Appuyez sur ⑱ pour sélectionner la partie que vous voulez mettre hors service.**

À chaque pression du doigt sur ⑱, les réglages changent de la façon suivante.



2. **Appuyez sur ⑫.**

La lecture commence selon le réglage sélectionné à l'étape 1.

REMARQUE

- Lorsqu'une partie est hors service, seules les notes de la partie hors service apparaissent sur l'écran pendant la lecture.

Utilisation de la fonction Karaoké

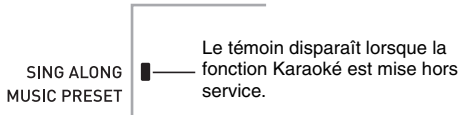
La fonction Karaoké peut être utilisée avec les chansons 001 à 052 de la banque de chansons. Cette fonction abaisse la partie mélodique pour vous permettre de chanter en suivant la musique, comme avec une machine de karaoké.

- Pour de plus amples informations sur le raccordement d'un microphone, reportez-vous à « Échantillonner des sons et les reproduire sur le clavier numérique » à la page F-18.
- Utilisez ❸ pour régler le volume du microphone.

1. **Sélectionnez la chanson que vous voulez chanter parmi les chansons numéros 001 à 052 (page F-69), puis appuyez sur ❻.**

La fonction de karaoké est mise en service.

- Vous mettez la fonction de karaoké hors service en appuyant une nouvelle fois sur ❻.



2. **Appuyez sur ⓬ pour démarrer la chanson.**

3. **Chantez dans le microphone.**

- Le volume et la sonorité de la mélodie sont à un niveau qui permet de chanter en suivant la musique.
- Vous pouvez utiliser la fonction de transposition (page F-16) pour ajuster la clé de la chanson en fonction de votre voix.

Augmentation du choix de chansons

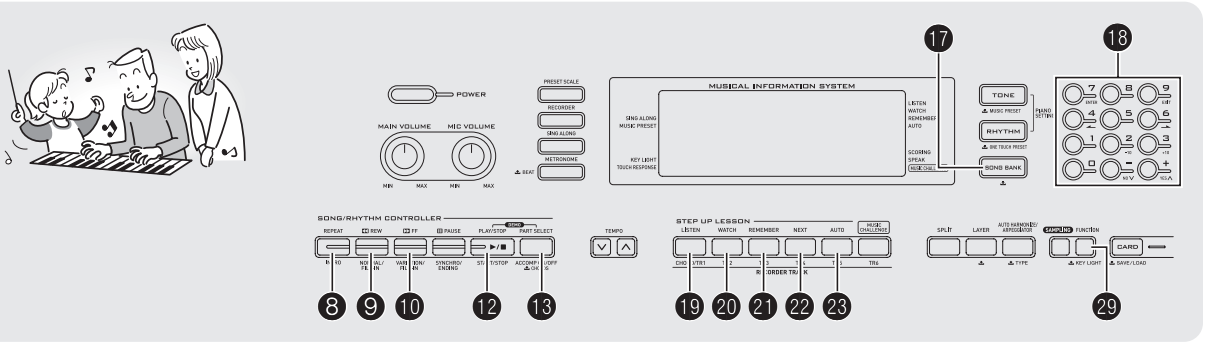
Vous pouvez charger des chansons enregistrées sur un dispositif externe pour disposer d'un plus grand nombre de chansons sur le clavier numérique. Reportez-vous aux pages suivantes pour de plus amples informations.

- Carte mémoire SD (page F-56)
- Ordinateur (page F-61)

REMARQUE

- Pour le détail sur la façon de supprimer des chansons chargées depuis un dispositif externe, reportez-vous à la page F-51.

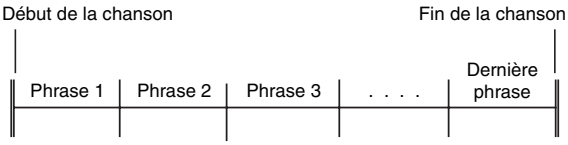
Utiliser les chansons intégrées pour apprendre à jouer du clavier



Pour maîtriser une chanson, le mieux est de la décomposer en de courtes parties (phrases), de maîtriser chacune de ces phrases et ensuite de les relier. Votre clavier numérique présente une leçon progressive qui permet justement de le faire.

Phrases

Les chansons intégrées sont prédivisées en phrases, ce qui facilite l'apprentissage du clavier.



Déroulement de la leçon progressive

La leçon progressive vous apprend à jouer la partie main droite, la partie main gauche, puis les deux parties pour chaque phrase de la chanson. Maîtrisez toutes les phrases avant de maîtriser toute la chanson.

Phrase 1

- Leçon main droite 1, 2, 3
- Leçon main gauche 1, 2, 3
- Leçon deux mains 1, 2, 3

↓

Répétez les mêmes opérations pour apprendre la phrase 2, 3, 4, etc. jusqu'à ce que vous atteigniez la dernière phrase de la chanson.

↓

Lorsque vous maîtrisez toutes les phrases, apprenez toute la chanson.

↓

Maintenant vous pouvez jouer toute la chanson !

Messages apparaissant pendant les leçons

Les messages qui apparaissent à l'écran pendant les leçons sont indiqués ci-dessous.

Message	Description
<Phrase>	Apparaît lorsque vous sélectionnez une phrase, lorsqu'une leçon commence, etc. • Notez que pour certaines phrases « Wait » apparaît au lieu de « Phrase ».
<Wait>	Apparaît lorsque la leçon commence par une intro ou une variation qui ne fait pas partie des phrases à apprendre. Le clavier lit la phrase qui ne fait pas partie de l'exercice puis passe à la phrase suivante, il suffit donc d'attendre pour la jouer sur le clavier.
NextPhrs	Apparaît lorsque le clavier passe automatiquement à la phrase suivante. Ce message apparaît à la suite d'une phrase pour laquelle « Wait » (voir ci-dessus) a été affiché, et pendant une leçon progressive automatique (page F-36).
From top	Ce message apparaît pendant la leçon progressive automatique (page F-36) immédiatement avant l'étude de la Phrase 1 à la phrase actuelle.
Complete	Apparaît à la fin de la leçon progressive automatique (page F-36).

Sélection de la chanson, de la phrase et de la partie à apprendre

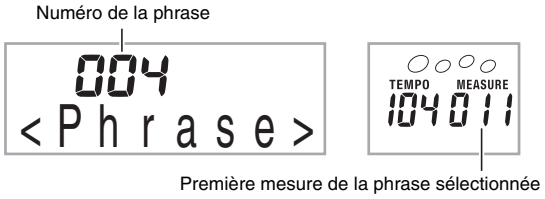
Sélectionnez d'abord la chanson, la phrase et la partie à apprendre.

1. **Sélectionnez la chanson que vous voulez apprendre (page F-27).**

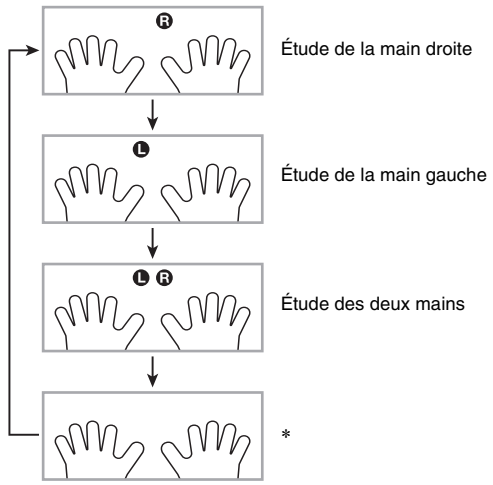
La première phrase de la chanson est sélectionnée.

2. **Appuyez sur ㉒ (ou ⑩) pour avancer d'une phrase ou sur ⑨ pour reculer d'une phrase.**

- Les phrases défileront plus rapidement si vous maintenez ⑩ ou ⑨ enfoncé.
- Le clavier numérique se souvient de la dernière phrase apprise de 20 chansons au maximum. Pour revenir à la dernière phrase apprise de la chanson actuelle (si présente), appuyez un instant sur ㉒.



3. **Appuyez sur ⑬ pour sélectionner la partie que vous voulez apprendre. À chaque pression du doigt sur ⑬, les réglages changent de la façon suivante.**



* Cet indicateur (réglage) est ignoré si vous appuyez sur ⑬ pendant une leçon.

4. **Appuyez environ deux secondes sur ⑰.**

La même sonorité que celle de la chanson reproduite est affectée au clavier (page F-29).

Leçons 1, 2 et 3

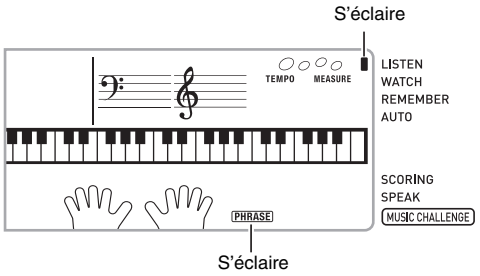
Maintenant, commençons les leçons. Sélectionnez tout d'abord la chanson et la partie que vous voulez apprendre.

Leçon 1 : Écoutez la chanson.

Écoutez d'abord l'exemple plusieurs fois de suite pour vous familiariser avec la suite des sons.

1. Appuyez sur ⑲.

L'exemple commence.



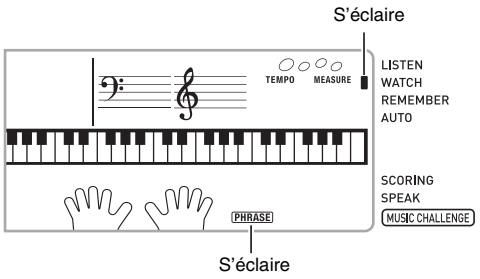
2. Pour arrêter la leçon 1, appuyez sur ⑲ ou ⑫.

Leçon 2 : Regardez comment la chanson est jouée.

Jouez la chanson sur le clavier. Pendant cette leçon, la touche qu'il faut presser après chaque note est indiquée à l'écran. Le guide vocal du doigté vous indique aussi le doigté qu'il faut utiliser. Suivez les instructions pour appuyer sur les touches correctes du clavier et jouer les notes. Ce n'est pas grave si vous ne jouez pas les bonnes notes. Le clavier attend que vous jouiez la note correcte. Prenez tout votre temps et jouez à votre propre rythme.

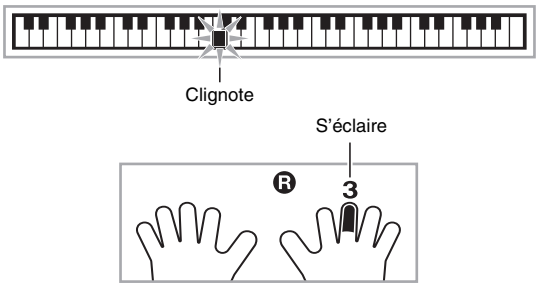
1. Appuyez sur ⑳.

La leçon 2 commence.



2. Jouez les notes sur le clavier en suivant les instructions qui apparaissent à l'écran ainsi que le guide vocal du doigté.

Pendant cette leçon, la touche qu'il faut presser après chaque note est indiquée à l'écran. Le guide vocal du doigté vous indique aussi le doigté qu'il faut utiliser.



<Guidage pour la leçon 2>

Apprenez à jouer les notes correctes avec le doigté correct, tel qu'indiqué par le guidage. Exercez-vous à maintenir la mesure.

↓

Le clavier attend que vous jouiez la note correcte.
- Les touches du clavier clignotent puis s'éclairent.
- Le guide des notes fait résonner la note qu'il faut jouer.
- Le guide vocal du doigté indique le doigt qu'il faut utiliser.

↓

Lorsque vous appuyez sur la touche correcte du clavier, la chanson continue et la touche correspondant à la note suivante clignote.

3. Pour arrêter la leçon 2, appuyez sur ⑳ ou ⑫.

● Si vous arrivez à la fin de la leçon 2, une appréciation apparaît à l'écran.

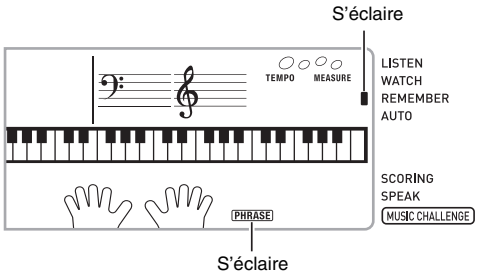
Bravo!	C'est bon ! Passez à la leçon suivante.
Again!	Revenez en arrière et essayez une nouvelle fois.

Leçon 3 : Rappelez-vous ce que vous avez appris en jouant.

Le clavier numérique attend que vous appuyiez sur les touches correctes comme à la leçon 2, mais il n'indique d'aucune façon les notes qui doivent être jouées. Jouez en vous rappelant tout ce que vous avez appris jusqu'à la leçon 2.

1. **Appuyez sur ㉑.**

La leçon 3 commence.



2. **Jouez la chanson tout en l'écoutant.**

<Guidage pour la leçon 3>

Appuyez sur les touches du clavier apprises à la leçon 2.

↓

Le clavier attend que vous jouiez la note correcte.

- Le guide des notes fait résonner la note qu'il faut jouer.

↓

Si vous n'êtes toujours pas capable d'appuyer sur la touche correcte du clavier, le clavier numérique affiche un clavier et le guide vocal du doigté vous indique le doigt qu'il faut utiliser, comme dans la leçon 2.

↓

La chanson continue si vous appuyez sur la touche correcte.

3. **Pour arrêter la leçon 3, appuyez sur ㉑ ou ⑫.**

- Si vous arrivez à la fin de la leçon 3, une appréciation apparaît à l'écran comme pour la leçon 2.

Interprétation complète d'une chanson particulière

Lorsque vous arrivez à jouer toutes les phrases des leçons 1, 2 et 3, vous pouvez essayer de jouer la chanson complète, du début à la fin.

1. **Utilisez ⑬ pour mettre hors service les deux parties puis appuyez sur ⑫.**

Essayez de jouer avec les deux mains et regardez comment vous êtes évalué par le clavier numérique.

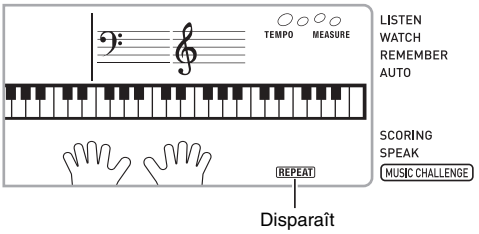
Réglages des leçons

Interprétation sans la répétition de phrase

Vous pouvez mettre la répétition de phrase hors service pour les leçons 1, 2 et 3.

1. **Appuyez sur ⑧.**

La répétition de phrase est mise hors service.



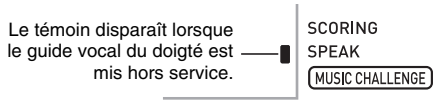
Mise hors service du guide vocal du doigté

Procédez de la façon suivante pour mettre hors service le guide vocal du doigté, qui indique le doigt qu'il faut utiliser pour jouer chaque note au cours de la leçon 2 et de la leçon 3.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « LESSON » (page F-6).**

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

3. **Appuyez sur la touche [–] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner le réglage OFF.**



Mise hors service du guide des notes

Procédez de la façon suivante pour mettre hors service le guide des notes, qui fait résonner chaque note devant être jouée au cours de la leçon 2 et de la leçon 3.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « LESSON » (page F-6).**

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

3. **Utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « NoteGuid ».**

4. **Appuyez sur la touche [–] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner le réglage OFF.**

Mise hors service de l'évaluation des performances

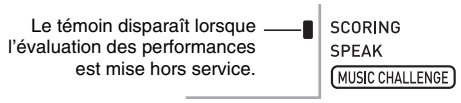
Procédez de la façon suivante pour mettre hors service l'évaluation, qui juge vos performances et affiche une appréciation au cours de la leçon 2 et de la leçon 3.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « LESSON » (page F-6).**

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

3. **Utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « Scoring ».**

4. **Appuyez sur la touche [–] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner le réglage OFF.**



Changement de la longueur des phrases

Vous pouvez procéder de la façon suivante pour changer la longueur des phrases de la leçon ou pour configurer la leçon de sorte que la chanson soit lue dans sa totalité sans être divisée en phrases.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « LESSON » (page F-6).**

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

3. **Utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « PhraseLn ».**

4. **Appuyez sur les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner la longueur de phrases souhaitée.**

Hors service (oFF)	La longueur de phrases spécifiée vaut pour toute la chanson du début à la fin.
Preset (PrE)	La longueur des phrases est celle qui a été spécifiée pour la chanson.

Les options suivantes ne sont valides que pour les chansons provenant de sources externes.

Short (Ln1)	La longueur d'une phrase correspond à une mesure.
Middle (Ln2)	La longueur d'une phrase correspond à deux mesures.
Long (Ln3)	La longueur d'une phrase correspond à quatre mesures.

Utilisation de la leçon progressive automatique

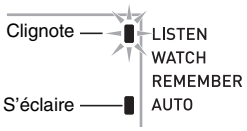
La leçon progressive automatique permet de passer automatiquement d'une leçon à l'autre.

1. Sélectionnez la chanson et la partie que vous voulez apprendre (page F-27).

2. Appuyez sur ㉓.

Écoutez la première phrase de la leçon 1.

- Dans la leçon 1, la phrase exemple est lue une seule fois puis vous passez à la leçon 2.



3. La leçon progressive automatique s'arrête lorsque vous maîtrisez bien toutes les leçons.

- À la leçon 2 et la leçon 3, le clavier numérique passe à la leçon suivante lorsque vous obtenez un « Bravo! » comme appréciation.
- Pour annuler la leçon, appuyez sur ㉓ ou ⑫.

REMARQUE

- Vous pouvez changer d'étape et de phrase pendant la leçon progressive automatique avec ❾, ❿ et ⓳ à ㉒.
- La répétition de phrase (page F-34) et l'évaluation (page F-35) sont mises en service au début de la leçon progressive automatique. Ces fonctions ne peuvent pas être mises hors service pendant les leçons.

■ Déroulement de la leçon progressive automatique

Phrase 1
Leçon 1 ↓ Leçon 2 ↓ Leçon 3

↓

Phrase 2
Leçon 1 ↓ Leçon 2 ↓ Leçon 3 ↓
Phrase 1, 2
- Leçon 3*

↓

Phrase 3
Leçon 1 ↓ Leçon 2 ↓ Leçon 3 ↓
Phrase 1, 2, 3
- Leçon 3*

↓

Étude de la phrase suivante de la même façon

↓

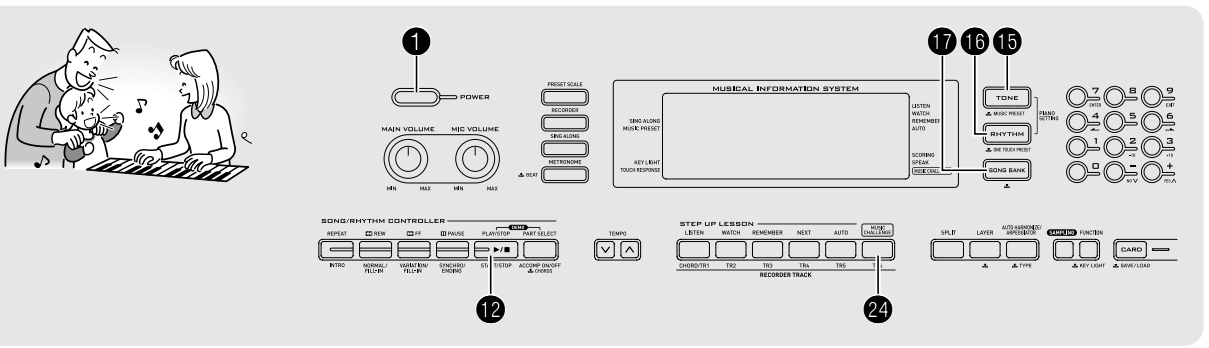
Dernière phrase
Leçon 1 ↓ Leçon 2 ↓ Leçon 3 ↓
De la phrase 1 à la dernière phrase
- Leçon 3*

↓

Leçon terminée

* La leçon progressive automatique passe à la phrase suivante, que vous ayez obtenu ou non un « Bravo! ».

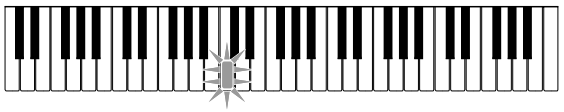
Jeu de test musical

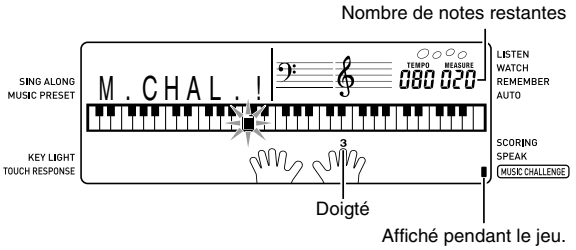


Le test musical est un jeu qui mesure la rapidité de vos réactions et consiste à appuyer sur les touches du clavier au fur et à mesure qu'elles s'allument et que le doigté est indiqué sur l'écran.

1. Appuyez sur ㉔.

Une touche du clavier se met à clignoter et la chanson du test musical commence.

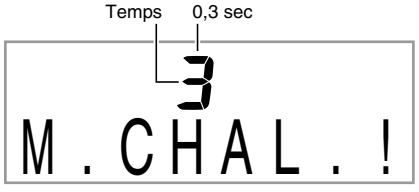




2. Dès que la touche de clavier clignotante reste éclairée, appuyez le plus rapidement possible sur la touche avec le doigt indiqué sur l'écran.

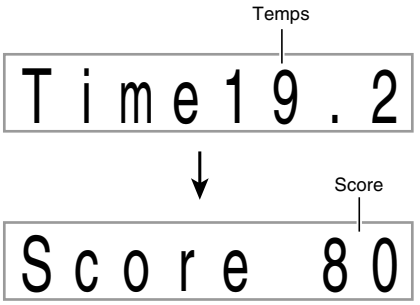
La touche sur laquelle vous avez appuyé s'éteint, ce qui indique que la première note est bonne. La touche suivante se met à clignoter, et vous devez vous préparer à appuyer dessus.

- Le temps qu'il vous faut pour appuyer sur la touche du clavier après son éclairage est indiqué à l'écran (Unité : 0,1 sec). Votre score est d'autant meilleur que le temps est court.
- Vous ne passerez pas à la note suivante si vous appuyez sur la touche quand elle clignote et n'est pas encore éclairée.



3. Le jeu se termine lorsque vous avez joué les 20 notes avec succès.

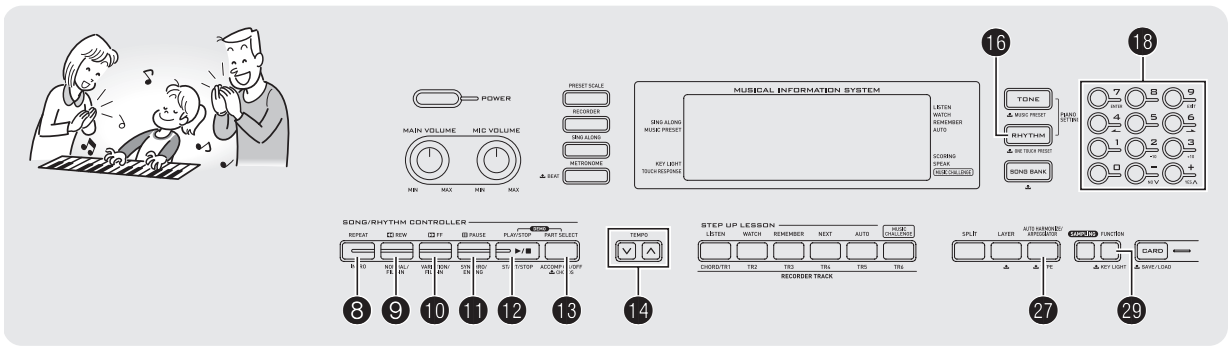
- Votre temps apparaît à l'écran. Votre score apparaît un instant plus tard à la place de votre temps. Pour dégager le score de l'écran, appuyez sur ⑮, ⑯ ou ⑰.
- Vous pouvez annuler un jeu à n'importe quel moment en appuyant sur ㉔ ou ⑫.



REMARQUE

- Les notes et les doigts du guide de doigté sont indiqués de manière aléatoire.
- Le tempo des chansons du jeu ne peut pas être changé.
- Tous les boutons sauf ①, ⑫ et ㉔ sont inactifs pendant le jeu.

Utiliser l'accompagnement automatique



Sélectionnez simplement un motif d'accompagnement pour obtenir un accompagnement automatique. Chaque fois que vous jouerez un accord de la main gauche, l'accompagnement approprié sera joué. C'est comme si vous aviez tout un groupe pour vous accompagner.

REMARQUE

- Les accompagnements automatiques comprennent les trois parties suivantes.
  (1) Rythme
  (2) Basse
  (3) Harmonique

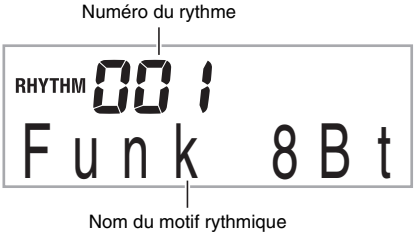
Les trois parties ou bien seulement la partie rythme peuvent être jouées.

Exécution de la partie rythme seulement

La partie rythme est la base de chaque accompagnement automatique. Le clavier numérique présente toute une variété de rythmes, dont le 8 temps et la valse. Procédez de la façon suivante pour jouer la partie rythme de base.

Marche et arrêt de la partie rythme seulement

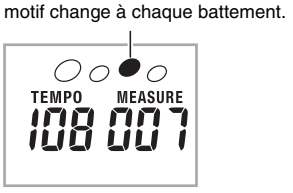
1. **Appuyez sur ⑯.**



2. **Utilisez ⑱ (pavé numérique) pour préciser le numéro du rythme souhaité.**

- Reportez-vous à la brochure séparée « Appendice » pour de plus amples informations sur chaque rythme.

3. **Appuyez sur ⑫ ou ⑨.**
Le rythme commence.



4. **Jouez en même temps que le rythme.**

5. **Pour arrêter le rythme, appuyez une nouvelle fois sur ⑫.**

Exécution de toutes les parties

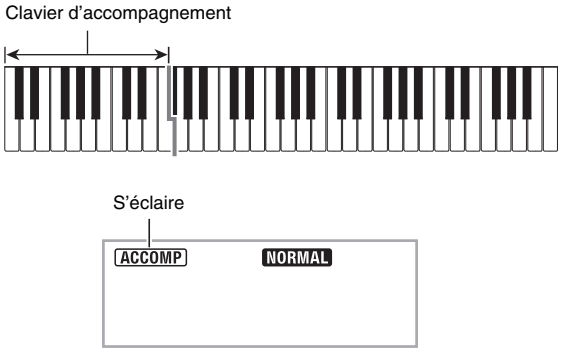
Accompagnement automatique avec accords

Lorsque vous jouez un accord de la main gauche, des basses et des harmoniques sont automatiquement ajoutées au rythme sélectionné. C'est comme si votre propre groupe vous accompagnait.

1. **Activez la partie rythme de l'accompagnement automatique.**

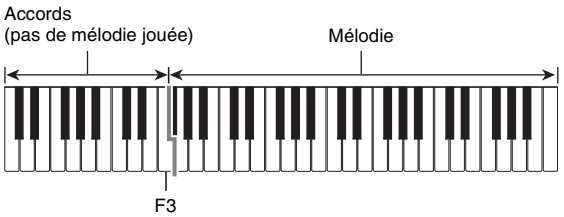
2. **Appuyez sur ⓭.**

Vous pouvez maintenant plaquer des accords sur le clavier d'accompagnement.



3. **Utilisez le clavier d'accompagnement pour jouer des accords.**

Les parties basses et harmoniques de l'accompagnement automatique s'ajoutent à la partie rythme.



Exemple : Si vous appuyez sur Ré-Fa♯-La-Do sur le clavier d'accompagnement

↓

L'accompagnement de l'accord Ré-Fa♯-La-Do (D7) résonne.

4. **Plaquez d'autres accords de la main gauche tout en jouant la mélodie de la main droite.**

5. **Pour revenir au rythme seulement, appuyez une nouvelle fois sur ⓭.**

REMARQUE

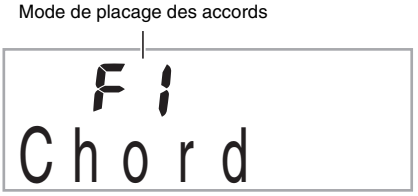
- Pour démarrer l'accompagnement automatique en appliquant un accord, reportez-vous à « Utilisation du démarrage synchro » à la page F-42.
- Vous pouvez changer la dimension du clavier d'accompagnement en déplaçant le point de partage (page F-15).

Sélection du mode de placage des accords

Vous avez le choix entre les cinq modes de placage d'accords suivants.

- FINGERED 1
- FINGERED 2
- FINGERED 3
- CASIO CHORD
- FULL RANGE CHORD

1. **Appuyez sur ⓭ jusqu'à ce que l'écran de sélection du mode de placage des accords apparaisse.**



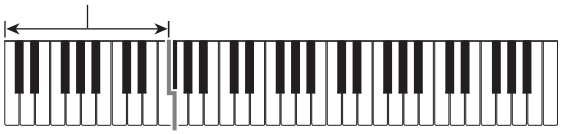
2. **Utilisez les touches [–] et [+] ⓲ (pavé numérique) pour sélectionner le mode de placage d'accords souhaité.**

- Pour de plus amples informations sur chaque mode de placage d'accords, reportez-vous à la brochure séparée « Appendice ».
- Si vous n'effectuez aucune opération après l'affichage de l'écran de sélection du mode de placage des accords, l'écran affiché avant que vous n'ayez appuyé sur ⓭ réapparaîtra.

■ FINGERED 1, 2 et 3

Dans ces trois modes, vous devez plaquer des accords à 3 notes ou 4 notes sur le clavier d'accompagnement. Notez qu'avec certains accords, l'accord sera joué même si vous ne jouez pas la troisième ou la cinquième note.

Clavier d'accompagnement



● FINGERED 1

Jouez les notes composant l'accord sur le clavier.

● FINGERED 2

À la différence de FINGERED 1, le placage d'un accord de 6e n'est pas possible. Un accord m7 ou m7♭5 est joué.

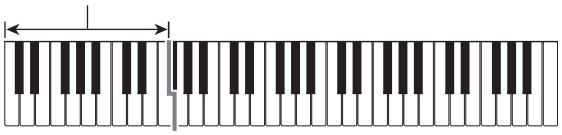
● FINGERED 3

À la différence de FINGERED 1, le placage d'accords partiels avec la note inférieure comme basse est possible.

■ CASIO CHORD

Avec CASIO CHORD, vous pouvez utiliser un doigté simplifié pour jouer les quatre types d'accords suivants.

Clavier d'accompagnement



Doigté CASIO CHORD

Type d'accords	Exemple
Accords majeurs Les lettres au-dessus du clavier d'accompagnement indiquent l'accord affecté à chaque touche. Une pression du doigt sur une seule touche de la section d'accompagnement en mode CASIO CHORD permet de jouer l'accord majeur indiqué au-dessus de la touche. Toutes les touches de la section d'accompagnement ayant le même nom d'accord jouent exactement le même accord.	C (Do Majeur)
Accords mineurs Pour jouer un accord mineur, appuyez sur la touche de la section d'accompagnement correspondant à l'accord majeur tout en appuyant à droite sur une autre touche de la section d'accompagnement.	Cm (Do Mineur)
Accords de septième Pour jouer un accord de septième, appuyez sur la touche de la section d'accompagnement correspondant à l'accord majeur tout en appuyant à droite sur deux autres touches de la section d'accompagnement.	C7 (Do Septième)
Accords de septième mineurs Pour jouer un accord de septième mineur, appuyez sur la touche de la section d'accompagnement correspondant à l'accord majeur tout en appuyant à droite sur trois autres touches de la section d'accompagnement.	Cm7 (Do Septième mineur)

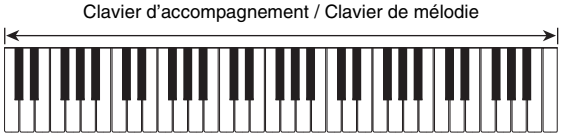
REMARQUE

- Lorsque vous jouez un accord mineur, de septième ou de septième mineur, vous pouvez appuyer sur les touches noires ou blanches à la droite de la touche d'accord majeur.

■ FULL RANGE CHORD

Dans ce mode, vous pouvez utiliser tout le clavier pour jouer les accords et la mélodie.

Clavier d'accompagnement / Clavier de mélodie



Utilisation optimale de l'accompagnement automatique

Variations des motifs de l'accompagnement automatique

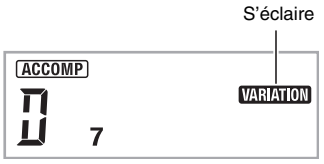
Procédez de la façon suivante pour jouer des motifs au début et à la fin d'un morceau, ajouter des insertions et jouer les variations des accompagnements automatiques de base.

■ Variation de l'accompagnement automatique

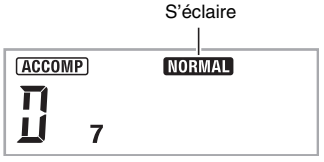
Chaque accompagnement automatique consiste en un « motif normal » de base et un « motif de variation ».

1. Appuyez sur ⑩.

Le motif de variation commence.



2. Pour revenir au motif normal il faut appuyer sur ⑨.



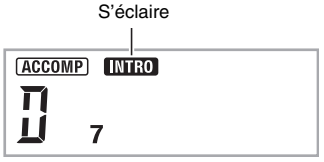
■ Intro de l'accompagnement automatique

Procédez de la façon suivante pour jouer une intro sur plusieurs mesures.

1. Appuyez sur ⑧.

Le motif d'intro commence. Le motif normal commencera quand le motif d'intro sera terminé.

- Si vous appuyez sur ⑩ quand un motif d'intro est joué, le motif de variation démarrera lorsque le motif d'intro sera terminé.



■ Insertion dans l'accompagnement automatique

Procédez de la façon suivante pour insérer un motif pendant que vous jouez.

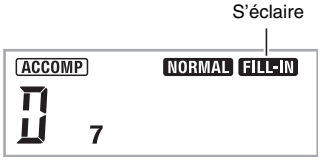
- Une « insertion » est une courte phrase pouvant être insérée pour changer l'ambiance d'un morceau. L'insertion permet entre autres de créer un lien entre deux mélodies ou un ornement.
- Les motifs normaux et les variations ont chacun leurs propres motifs d'insertion.

● Insertion dans un motif normal

1. Pendant qu'un motif normal est joué, appuyez sur ⑨.

L'insertion du motif normal est jouée.

- Le motif normal continuera quand l'insertion sera terminée.

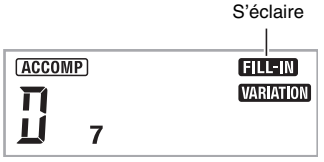


● Insertion dans une variation

1. Pendant qu'une variation est jouée, appuyez sur ⑩.

L'insertion de la variation est jouée.

- La variation continuera quand l'insertion sera terminée.

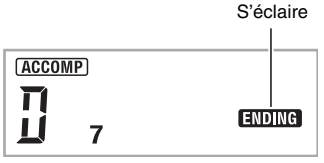


■ Fin de l'accompagnement automatique

Procédez de la façon suivante pour jouer une fin sur plusieurs mesures.

1. Pendant qu'un accompagnement automatique est joué, appuyez sur ⑪.

Un motif final est joué, puis l'accompagnement automatique s'arrête.



■ Utilisation du démarrage synchro

Procédez de la façon suivante pour régler le clavier numérique de manière à ce que l'accompagnement automatique commence dès que vous appuyez sur une touche du clavier.

1. Appuyez sur ⓫.

Le clavier se met en attente de démarrage de l'accompagnement.

2. Jouez un accord sur le clavier.

L'accompagnement normal (avec toutes les parties) commence.

Les opérations suivantes peuvent être effectuées pendant l'attente du démarrage synchro pour reproduire un autre motif que le motif normal.

- Pour reproduire une introduction, appuyez sur ❽.
- Pour reproduire une variation, appuyez sur ❿.

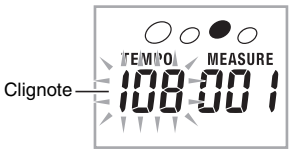
Changement de la vitesse de l'accompagnement automatique (Tempo)

Procédez de la façon suivante pour changer la vitesse de l'accompagnement automatique selon vos besoins.

1. Appuyez sur ⓮.

Utilisez ∨ (plus lent) et ∧ (plus rapide) pour changer le réglage de tempo. La valeur changera plus rapidement si vous maintenez la pression sur l'un ou l'autre des deux boutons.

- Pour revenir au tempo par défaut correspondant au rythme actuellement sélectionné, il faut appuyer simultanément sur ∨ et ∧.
- Lorsque la valeur du tempo clignote, vous pouvez aussi utiliser ⓲ (pavé numérique) pour la changer.
- Si vous n'effectuez aucune opération après l'affichage de l'écran de réglage du tempo, l'écran affiché avant que vous n'ayez appuyé sur ⓮ réapparaîtra.



Réglage du volume de l'accompagnement

Procédez de la façon suivante pour régler la balance entre le volume de ce que vous jouez sur le clavier et le volume de l'accompagnement automatique.

1. Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⓲ (pavé numérique) pour afficher « AcompVol » (page F-6).

2. Utilisez les touches [–] et [+] ⓲ (pavé numérique) pour ajuster le volume de l'accompagnement.

Utilisation du préréglage monotouche

Lorsque vous utilisez le préréglage monotouche, le clavier numérique choisit la sonorité, le tempo et d'autres réglages en fonction du motif rythmique sélectionné.

1. Appuyez sur ⓰ jusqu'à ce que l'écran de la sonorité actuelle apparaisse.

Les réglages enregistrés sous la touche de préréglage monotouche s'appliquent au motif rythmique actuellement sélectionné.

2. Jouez un accord sur le clavier.

L'accompagnement démarre automatiquement.

Utilisation de l'autoharmonisation

L'autoharmonisation sert à ajouter des harmoniques aux notes jouées par la main droite pour donner plus de profondeur à la mélodie que vous jouez. Vous avez le choix entre 12 types d'autoharmonisation en fonction du type de musique que vous jouez.

REMARQUE

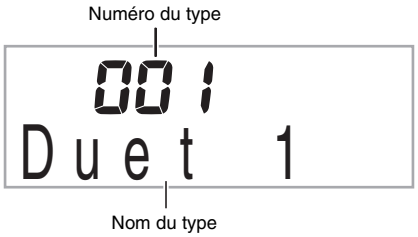
- L'autoharmonisation se contrôle avec le même bouton ㉗ que l'arpégiateur (page F-50). C'est la raison pour laquelle ces deux fonctions ne peuvent pas être utilisées en même temps.

1. **Appuyez sur ⑱ pour mettre l'accompagnement automatique avec accords en service (témoin ACCOMP éclairé) (page F-39).**

- L'autoharmonisation ne peut pas être utilisée lorsque FULL RANGE CHORD est sélectionné comme mode de placage des accords. Sélectionnez un autre mode si vous voulez utiliser l'autoharmonisation.

2. **Appuyez sur ㉗ jusqu'à ce que le numéro et le nom du type d'autoharmonisation ou d'arpégiateur apparaissent à l'écran.**

- Si vous n'effectuez aucune opération pendant quelques secondes, l'affichage reviendra automatiquement à l'écran précédent.



3. **Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner le type d'autoharmonisation souhaité.**

- Les types d'arpèges vont de 013 à 102 (page F-50). Ne les sélectionnez pas lorsque vous utilisez l'autoharmonisation.

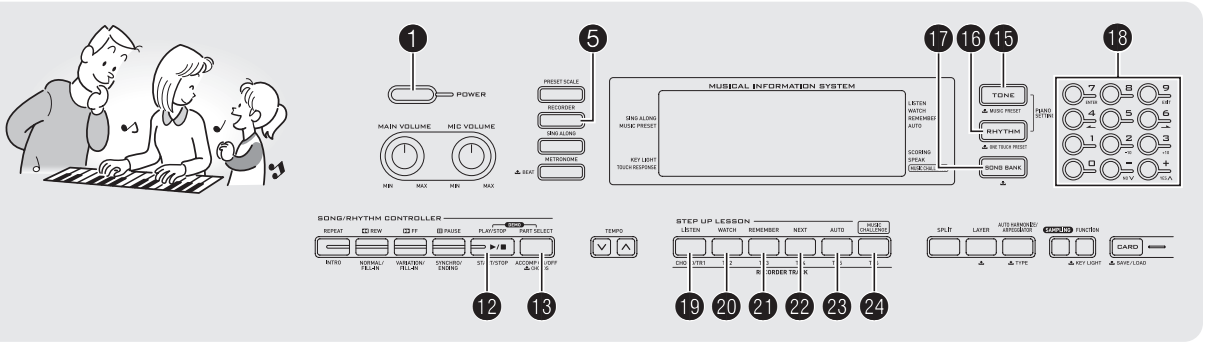
Numéro du type	Nom du type	Description
001	Duet 1	Ajoute des harmoniques fermées à 1 note (séparées par 2 à 4 degrés) en dessous de la note de mélodie.
002	Duet 2	Ajoute des harmoniques ouvertes à 1 note (séparées par plus de 4 à 6 degrés) en dessous de la note de mélodie.
003	Country	Ajoute des harmoniques de style Country.
004	Octave	Ajoute la note à l'octave inférieure la plus proche.
005	5th	Ajoute la note du 5e degré.
006	3-Way Open	Ajoute des harmoniques ouvertes à 2 notes, soit un total de trois notes.
007	3-Way Close	Ajoute des harmoniques fermées à 2 notes, soit un total de trois notes.
008	Strings	Ajoute des harmoniques optimales pour les cordes.
009	4-Way Open	Ajoute des harmoniques ouvertes à 3 notes, soit un total de quatre notes.
010	4-Way Close	Ajoute des harmoniques fermées à 3 notes, soit un total de quatre notes.
011	Block	Ajoute des notes d'accord en bloc.
012	Big Band	Ajoute des harmoniques de style grand orchestre populaire.

4. **Appuyez sur ㉗ pour mettre l'autoharmonisation en service.**

Si vous jouez des accords de la main gauche et la mélodie de la main droite, des harmoniques seront ajoutées à la mélodie.

- Appuyez une nouvelle fois sur ㉗ pour mettre l'autoharmonisation hors service.

Enregistrer le morceau joué sur le clavier



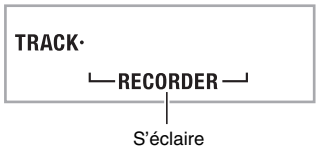
La fonction d'enregistrement permet d'enregistrer ce que vous jouez sur le clavier.

Enregistrement et écoute du morceau joué sur le clavier

Procédez de la façon suivante pour enregistrer tout ce que vous jouez sur le clavier.

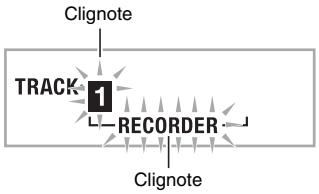
1. **Appuyez sur ⑯.**

2. **Appuyez sur ❺.**



3. **Appuyez une nouvelle fois sur ❺.**

Le clavier se met en attente d'enregistrement.



4. **Spécifiez la sonorité, le rythme et les autres réglages que vous voulez utiliser.**

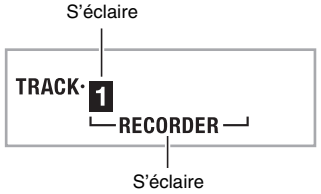
5. **Commencez à jouer.**

L'enregistrement commence dès que vous jouez quelque chose sur le clavier.

REMARQUE

- Vous pouvez utiliser un accompagnement automatique tout en jouant. Dans ce cas, l'accompagnement automatique sera aussi enregistré.

6. **Pour arrêter l'enregistrement, appuyez sur ⓬.**



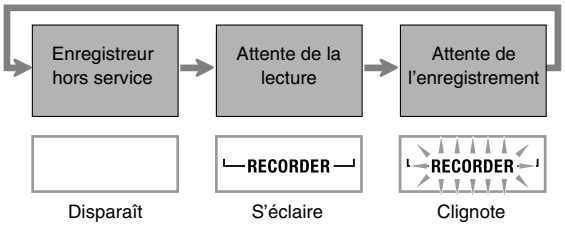
7. **Pour écouter ce que vous avez enregistré, appuyez une nouvelle fois sur ⓬.**

À chaque pression du doigt sur ⓬, la lecture démarre et s'arrête.

8. **Appuyez deux fois sur ❺ pour sortir du mode d'enregistrement.**

Disparaît

- Le clignotement sur l'écran figurant à l'étape 3 devient plus rapide lorsque la capacité restante de la mémoire n'est plus que de 100 notes.
- La mémoire de l'enregistreur peut contenir au maximum 12 000 notes. L'enregistrement s'arrête automatiquement lorsque la mémoire de l'enregistreur est pleine.
- À chaque pression du doigt sur ❺, les réglages changent de la façon suivante. Vous pouvez écouter les données enregistrées à volonté en appuyant sur ⓬ pendant l'attente de la lecture.



■ Pour supprimer des données enregistrées

Après l'étape 3 de la procédure précédente, appuyez sur ❺ (sans appuyer sur une touche du clavier) jusqu'à ce que le message « Tr.Del? » apparaisse à l'écran. Appuyez sur [+] (YES) pour supprimer les données ou sur [–] (NO) pour abandonner l'opération.

IMPORTANT !

- **Si le clavier numérique est mis hors tension pendant un enregistrement, toutes les données enregistrées dans la mémoire de l'enregistreur seront supprimées.**
- **Tout nouvel enregistrement remplace (supprime) l'enregistrement précédent.**

■ Maintien des données dans la mémoire de l'enregistreur

Lorsque des données ont été sauvegardées dans la mémoire de l'enregistreur, elles y restent tant que le clavier est alimenté. Mais si vous débranchez l'adaptateur secteur alors que les piles ne sont pas insérées, les données sauvegardées dans la mémoire de l'enregistreur seront supprimées.

Conseils pour conserver les données

- Utilisez les piles et l'adaptateur secteur en même temps.
- Assurez-vous que les piles sont suffisamment chargées avant de débrancher l'adaptateur secteur.
- Raccordez l'adaptateur secteur au clavier et branchez-le sur une prise secteur avant de remplacer les piles.

Avant de brancher ou de débrancher l'adaptateur secteur ou de remplacer les piles, appuyez sur ❶ pour mettre le clavier hors service.

Utilisation de pistes pour enregistrer et mixer des parties

Vous pouvez diviser une chanson en différents types de parties (instrumentale, main gauche et main droite, etc.) et enregistrer chaque partie sur une piste particulière. Vous pouvez mixer jusqu'à six pistes (la piste originale plus cinq autres pistes) pour créer une chanson.

■ À propos des pistes

Les pistes sont numérotées de 1 à 6.

- Si vous ne spécifiez pas de numéro de piste lors de l'enregistrement, l'enregistrement s'effectuera automatiquement sur la piste 1.

Les informations suivantes sont également enregistrées en plus de ce que vous jouez sur le clavier.

- **Piste 1**
  Réglages :
  Numéro de sonorité, numéro de rythme, tempo, réverbération, chorus, accords, réglages pour la superposition/le partage, réglage d'autoharmonisation/arpégiateur

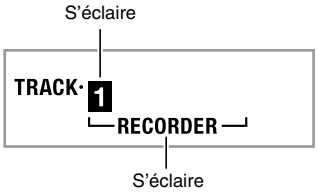
  Fonctionnement :
  Pédale, bouton INTRO, bouton SYNCHRO/ENDING, bouton NORMAL/FILL-IN, bouton VARIATION/FILL-IN

- **Pistes 2 à 6**
  Numéro de sonorité, fonctionnement de la pédale

Pour enregistrer sur les pistes 1 à 6

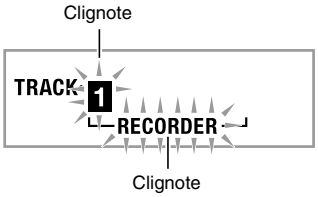
1. Enregistrez la première partie sur la piste 1.

Pour enregistrer sur la piste 1, effectuez les opérations 1 à 4 mentionnées dans « Enregistrement et écoute du morceau joué sur le clavier » (page F-44).



2. Appuyez sur ❺.

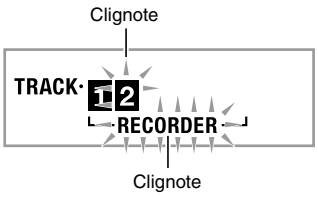
Le clavier se met en attente d'enregistrement.



3. Appuyez sur un des boutons ⓴ à ㉔ pour sélectionner le numéro de la piste suivante, où vous voulez enregistrer.

Le clavier se met en attente d'enregistrement sur la piste sélectionnée.

Exemple : Piste 2



- Si vous voulez utiliser une autre sonorité que celle utilisée pour la piste 1, appuyez sur ⓯, puis utilisez ⓲ (pavé numérique) pour préciser le numéro de la sonorité.

4. Appuyez sur ⓬.

Ce que vous avez enregistré jusqu'à présent sur les autres pistes est reproduit tandis que ce que vous jouez sur le clavier est enregistré sur la piste sélectionnée. Jouez les notes souhaitées sur le clavier.

5. Pour arrêter l'enregistrement, appuyez sur ⓬.

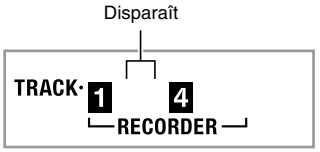
- Pour écouter ce que vous avez enregistré, appuyez une nouvelle fois sur ⓬. À chaque pression du doigt sur ⓬, la lecture démarre et s'arrête.

6. Répétez les opérations 2 à 5 pour enregistrer sur les autres pistes.

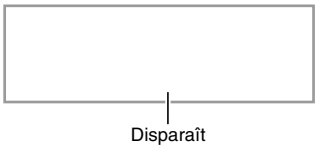
7. Lorsque toutes les pistes ont été enregistrées, appuyez sur ⓬.

- La lecture des pistes enregistrées commence. Appuyez sur ⓬ pour arrêter ou redémarrer la lecture.
- À ce moment vous pouvez mettre hors service la lecture de pistes particulières à l'aide des boutons ⓳ à ㉔. La lecture de chaque piste est mise en service (numéro de piste affiché) ou hors service (numéro de piste non affiché) lorsque vous appuyez sur une touche.
- Si vous voulez réenregistrer sur une piste, appuyez sur ❺. Vous revenez à l'étape 2 de la procédure précédente. Seules les pistes qui sont en service (indiquées) ci-dessus seront reproduites tandis que vous réenregistrez.

Exemple : Pistes 2 et 3 sélectionnées



8. Appuyez deux fois sur ❺ pour sortir du mode d'enregistrement.



■ Pour supprimer une piste enregistrée

Après l'étape 3 de la procédure précédente, appuyez sur ❺ (sans appuyer sur une touche du clavier) jusqu'à ce que le message « Tr.Del? » apparaisse à l'écran. Appuyez sur [+] (YES) pour supprimer la piste ou sur [–] (NO) pour abandonner l'opération.

Enregistrement de deux chansons ou plus et sélection de l'une d'elles pour la lecture

Vous pouvez enregistrer jusqu'à cinq chansons (numérotées de 1 à 5) dans la mémoire. Ensuite, vous pouvez sélectionner une de ces chansons pour l'écouter.

1. **Appuyez sur ⑯.**

2. **Appuyez sur ❺.**

Un numéro de chanson apparaît dans le coin supérieur gauche de l'écran pendant quelques secondes. Pendant qu'il est affiché, utilisez ⑱ (pavé numérique) pour préciser le numéro de la chanson que vous voulez enregistrer ou écouter. Le numéro de chanson disparaît si vous n'effectuez aucune opération.

Exemple : Chanson 2

3. **Appuyez sur ❺ pour enregistrer ou sur ⑫ pour écouter.**

Pour arrêter l'enregistrement ou la lecture, appuyez sur ⑫.

4. **Appuyez deux fois sur ❺ pour sortir du mode d'enregistrement.**

■ Pour supprimer des données enregistrées

Après l'étape 2 de la procédure précédente, appuyez sur ❺ (sans appuyer sur une touche du clavier) jusqu'à ce que le message « Song Del? » apparaisse à l'écran. Appuyez sur [+] (YES) pour supprimer la chanson ou sur [–] (NO) pour abandonner l'opération.

Enregistrement tout en jouant avec une chanson intégrée

Cette partie explique comment jouer et enregistrer en même temps qu'une des chansons intégrées du clavier numérique.

● **Les opérations et réglages suivants sont enregistrés en même temps que ce que vous jouez.**

Numéro de sonorité, numéro de chanson, fonctionnement de la pédale, tempo, réverbération, chorus, réglages pour la superposition/le partage

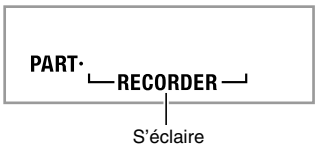
REMARQUE

- La mémoire de l'enregistreur ne peut contenir qu'un seul enregistrement de ce que vous jouez au clavier avec une chanson intégrée. Tout nouvel enregistrement remplace (supprime) l'enregistrement précédent.

1. **Appuyez sur ⑰.**

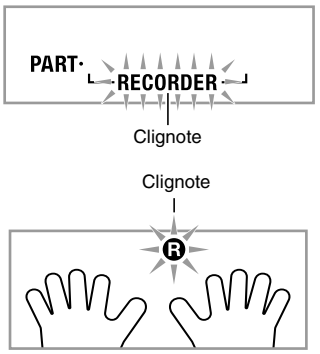
2. **Appuyez sur ❺.**

Le clavier se met en attente de lecture.



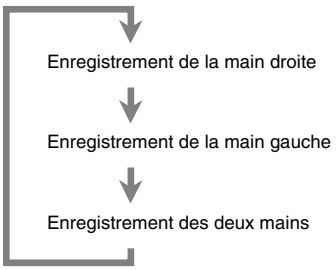
3. **Appuyez une nouvelle fois sur ❺.**

Le clavier se met en attente d'enregistrement.

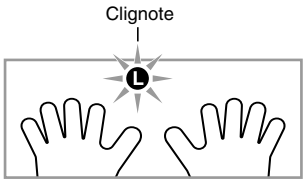


4. **Utilisez ⑱ (pavé numérique) pour préciser le numéro de la chanson devant être sélectionnée pour l'enregistrement.**

5. Appuyez sur ⓭ pour faire défiler les parties dans l'ordre suivant.



Exemple : Enregistrement de la partie main gauche



- Spécifiez aussi la sonorité et le tempo à ce moment.

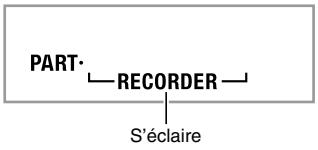
6. Appuyez sur ⓬ pour procéder à la lecture de la chanson intégrée et à l'enregistrement.

Jouez tout en écoutant la chanson.

- Pour arrêter l'enregistrement, appuyez sur ⓬.

7. L'enregistrement s'arrête automatiquement lorsque la fin de la chanson intégrée est atteinte.

Le clavier se met en attente de lecture.

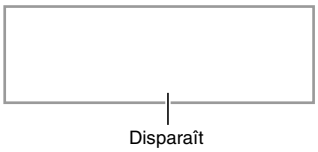


8. Appuyez sur ⓬.

La lecture de votre enregistrement commence.

- À chaque pression du doigt sur ⓬, la lecture démarre et s'arrête.

9. Appuyez deux fois sur ❺ pour sortir du mode d'enregistrement.



■ Pour supprimer des données enregistrées

Après l'étape 2 de la procédure précédente, appuyez sur ❺ jusqu'à ce que le message « Song Del? » apparaisse à l'écran. Appuyez sur [+] (YES) pour supprimer la chanson.

Sauvegarde des données enregistrées sur un dispositif externe

Vous pouvez sauvegarder les données enregistrées avec le clavier numérique sur une carte mémoire SD ou sur le disque dur d'un ordinateur. Dans le cas d'une carte mémoire SD, les données de la chanson peuvent être enregistrées sous forme de fichier MIDI standard (format SMF 0).

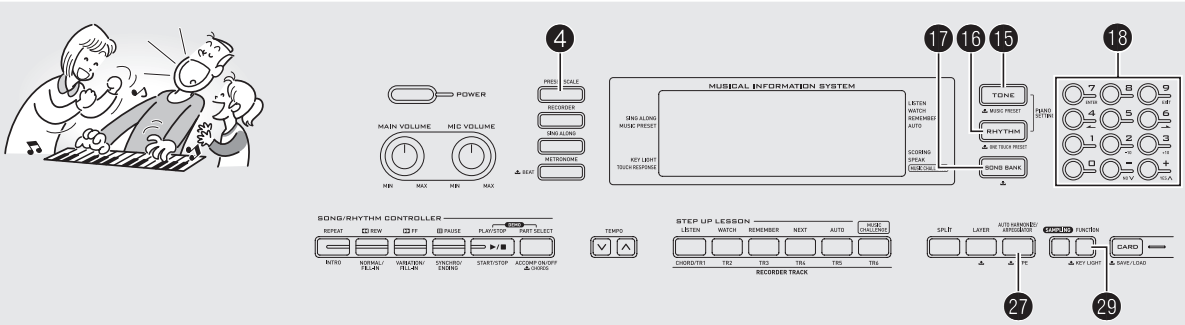
■ Pour sauvegarder les données sur une carte mémoire SD

Voir page F-55.

■ Pour sauvegarder les données sur le disque dur d'un ordinateur

Voir page F-61.

Autres fonctions utiles du clavier numérique



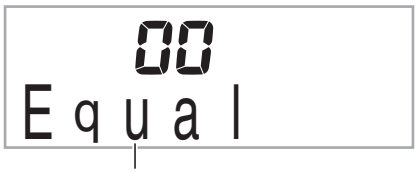
Changement de l'échelle du clavier

Vous pouvez procéder de la façon suivante pour sélectionner une des 17 échelles préréglées, y compris le tempérament égal normal.

No.	Nom de l'échelle	Affichage
00	Equal Temperament	Equal
01	Pure Major	PureMajr
02	Pure Minor	PureMinr
03	Pythagorean	Pythagor
04	Kirnberger 3	Kirnbrg3
05	Werckmeister	Wercmeis
06	Mean-Tone	MeanTone
07	Rast	Rast
08	Bayati	Bayati
09	Hijaz	Hijaz
10	Saba	Saba
11	Dashti	Dashti
12	Chahargah	Chaharga
13	Segah	Segah
14	Gurjari Todi	GujrTodi
15	Chandrakauns	Cndrkuns
16	Charukeshi	Carukesi

1. **Appuyez sur ⑯.**

2. **Appuyez sur ❹.**



Nom de l'échelle

3. **Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner l'échelle préréglée souhaitée. Après avoir sélectionné une échelle, appuyez sur la touche de clavier devant être utilisée comme fondamentale (Do à Si).**

4. **Lorsque vous avez terminé, appuyez sur ❹ pour affecter l'échelle au clavier.**

Utilisation des notes de l'échelle actuelle pour les accompagnements automatiques

Vous pouvez procéder de la façon suivante pour utiliser l'échelle préréglée sélectionnée dans les accompagnements automatiques.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « OTHER » (page F-6).**

Clignote

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

3. **Utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « AcompScl ».**

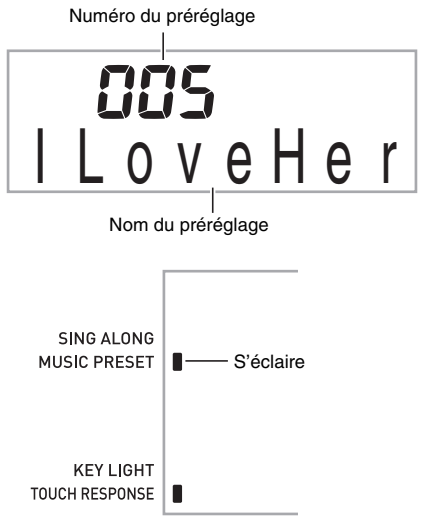
4. **Utilisez la touche [+] ⑱ (pavé numérique) pour mettre la fonction en service.**

Utilisation d'un préréglage musical

En sélectionnant un préréglage musical vous pouvez changer instantanément la configuration du clavier numérique (sonorité, rythme, tempo, etc.) pour jouer des chansons de genres ou catégories divers. Il suffit d'appuyer sur un bouton pour configurer le clavier numérique de sorte que les chansons résonnent exactement comme vous pensez qu'elles le devraient.

- Reportez-vous à la brochure séparée « Appendice » pour la liste complète des 305 préréglages musicaux disponibles.

1. Appuyez sur ⓯ jusqu'à ce que le témoin suivant apparaisse à l'écran.



2. Utilisez ⓲ (pavé numérique) pour préciser le numéro du préréglage souhaité.

La configuration du clavier numérique (sonorité, rythme, etc.) change.

- À ce moment le clavier numérique se met en attente de démarrage synchro de l'accompagnement automatique (page F-42).
- En appuyant sur ⓯, ⓰ ou ⓱ vous pouvez revenir à l'écran qui était affiché avant que vous mainteniez le bouton enfoncé à l'étape 1 ci-dessus.

3. Jouez sur le clavier avec l'accompagnement.

Utilisation de l'arpégiateur

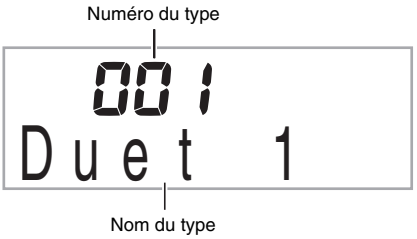
L'apergiateur permet de produire automatiquement des arpèges. Vous disposez de 90 types d'arpèges différents que vous pourrez choisir en fonction de la musique que vous jouez.

REMARQUE

- L'arpégiateur se contrôle avec le même bouton ㉗ que l'autoharmonisation (page F-43). C'est la raison pour laquelle ces deux fonctions ne peuvent pas être utilisées en même temps.

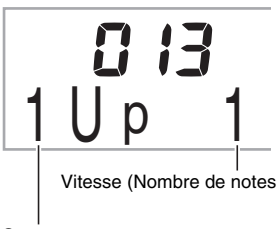
1. Appuyez sur ㉗ jusqu'à ce que le numéro et le nom du type d'autoharmonisation ou d'arpégiateur apparaissent à l'écran.

- Si vous n'effectuez aucune opération pendant quelques secondes, l'affichage reviendra automatiquement à l'écran précédent.



2. Utilisez les touches [–] et [+] ⓲ (pavé numérique) pour sélectionner le type d'arpège souhaité.

- Les types d'autoharmonisation vont de 001 à 012 (page F-43). Ne les sélectionnez pas lorsque vous utilisez l'arpégiateur.


013
1 U p 1
Vitesse (Nombre de notes arpégées par temps)
Octave
1 ... Utilise les notes actuelles jouées.
2 ... Utilise les notes actuelles jouées plus les mêmes notes sur une octave.
4 ... Utilise les notes actuelles jouées plus les mêmes notes sur trois octaves.

Numéro du type	Nom du type	Description
013-030	Up	Montant
031-048	Down	Descendant
049-066	U/D A	Répétition entre arpège montant et descendant (Type A)
067-084	U/D B	Répétition entre arpège montant et descendant (Type B)
085-102	Random	Arrangement aléatoire des notes des touches pressées

3. **Appuyez sur ㉗ pour mettre l'arpégiateur en service.**

Jouez un accord pour obtenir des arpèges.

- Appuyez une nouvelle fois sur ㉗ pour mettre l'arpégiateur hors service.

REMARQUE

- Le réglage de tempo de l'arpégiateur est identique à celui qui a été spécifié pour le métronome (page F-12).

Prolongation d'un arpège (Maintien d'arpège)

Procédez de la façon suivante pour prolonger un motif d'arpège après le relâchement des touches du clavier.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « OTHER » (page F-6).**

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

3. **Appuyez sur la touche [+] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner le réglage ON.**

Suppression des données de chansons personnalisées

Vous pouvez procéder de la façon suivante pour supprimer les données de chansons enregistrées sous les numéros de chansons 153 à 162.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « DELETE » (page F-6).**

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

3. **Appuyez sur la touche [6] (►) ⑱ (pavé numérique).**

4. **Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner la chanson personnalisée que vous voulez supprimer.**

5. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

Un message vous demandant de confirmer la suppression apparaît.

6. Appuyez sur la touche [+] (YES) ⑱ (pavé numérique).

Lorsque la suppression est terminée, « Complete » apparaît à l'écran, puis l'écran de l'étape 2 ci-dessus réapparaît.

- Pour annuler la suppression, appuyez sur [–] (NO) ou [9] (EXIT) au lieu de [+] (YES).

Suppression de toutes les données enregistrées dans la mémoire du clavier numérique

Procédez de la façon suivante pour supprimer des sons échantillonnés, des chansons personnalisées et toute autre donnée, à l'exception des chansons enregistrées, actuellement dans la mémoire du clavier numérique.

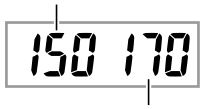
IMPORTANT !

- **Cette procédure permet aussi de supprimer les données des sons échantillonnés protégés (page F-25). Il est conseillé de sauvegarder les données jugées importantes sur une carte mémoire (page F-53) ou sur le disque dur d'un ordinateur (page F-58).**
- **Cette opération ne supprime pas les données des chansons enregistrées.**

1. Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « DELETE » (page F-6).

Clignote

Mémoire utilisée (Unité : Koctet)



Capacité mémoire restante

2. Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).

3. Utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « All Data ».

Clignote

4. Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).

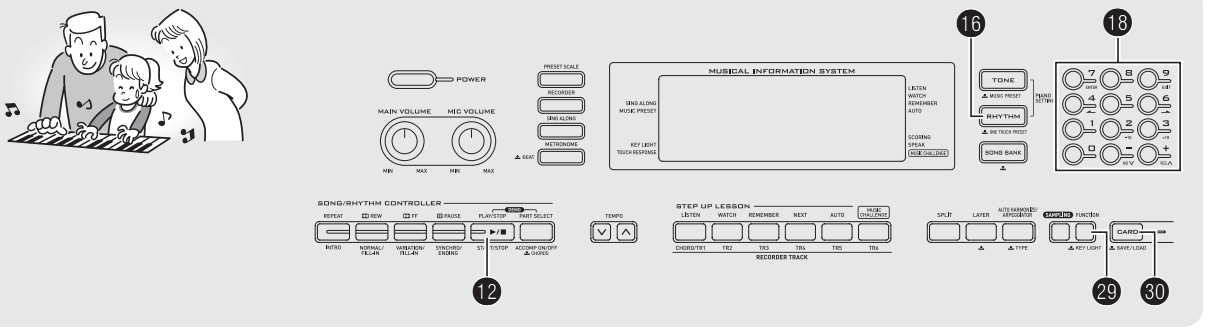
Un message vous demandant de confirmer la suppression apparaît.

5. Appuyez sur la touche [+] (YES) ⑱ (pavé numérique).

Lorsque la suppression est terminée, « Complete » apparaît à l'écran, puis l'écran de l'étape 2 ci-dessus réapparaît.

- Pour annuler la suppression, appuyez sur [–] (NO) ou [9] (EXIT) au lieu de [+] (YES).

Utilisation d’une carte mémoire



Votre clavier numérique dispose d’un logement de carte mémoire SD, permettant d’insérer une carte mémoire SD, en vente dans le commerce, et d’enregistrer les données de la mémoire et d’autres données sur cette carte.

● **Cartes mémoire SD prises en charge**

Votre clavier numérique prend en charge les cartes mémoire de 2 Go au maximum. Vous ne pouvez pas utiliser les cartes mémoire SD de plus grande capacité. Reportez-vous à la notice de la carte mémoire SD pour le détail sur sa capacité.

Données personnalisées pouvant être sauvegardées et chargées

Type de données	Description	Extension du nom de fichier
Son échantillonné (page F-19)	Données du son échantillonné	TW7 DW7*1
Chansons personnalisées (page F-30)	Données de chansons importées d’un dispositif externe (ne peuvent pas être sauvegardées sur une carte mémoire SD).	CM2 MID*2
Chansons enregistrées (page F-44)	Données de chansons enregistrées	SP7 SL7*3
Toutes les données	Données ci-dessus	AL7

*1: Sons échantillonnés d’un ensemble de batterie
*2: Fichier MIDI standard (format 0, 1)
*3: Données enregistrées tout en jouant avec une chanson intégrée

IMPORTANT !

- **Utilisez seulement des cartes mémoire SD. Le fonctionnement n’est pas garanti avec les autres types de cartes mémoire.**

Précautions à prendre avec les cartes mémoire SD et le logement de carte

IMPORTANT !

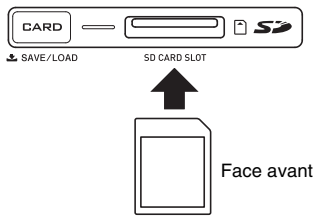
- **Lorsque vous utilisez une carte mémoire SD, veillez à prendre toutes les précautions mentionnées dans la notice qui l’accompagne.**
- **Les cartes mémoire SD sont pourvues d’un commutateur de protection que vous pouvez utiliser pour éviter l’effacement de données.**
- **Évitez d’utiliser une carte mémoire SD dans les situations suivantes. Les données enregistrées sur la carte mémoire pourraient être détruites.**
  - **Endroits exposés à une température élevée, à une humidité élevée et à des gaz corrosifs**
  - **Endroits exposés à une forte charge électrostatique et à du bruit numérique**
- **Ne touchez jamais les contacts de la carte mémoire SD lorsque vous l’insérez ou retirez du clavier numérique.**
- **Pendant la sauvegarde ou le rappel des données d’une carte mémoire SD, n’effectuez jamais aucune autre opération sur le clavier numérique, et ne retirez pas non plus la carte mémoire SD. Les données de la carte pourraient être détruites et le logement de carte endommagé.**
- **N’insérez jamais rien, à part la carte mémoire SD, dans le logement de carte. Ceci peut entraîner un dysfonctionnement.**
- **Une décharge électrostatique de vos doigts ou de la carte mémoire SD sur le logement de carte peut causer un dysfonctionnement du clavier numérique. Le cas échéant, mettez le clavier numérique hors tension puis de nouveau sous tension.**
- **Une carte mémoire SD devient chaude après une très longue période d’utilisation dans le logement de carte. C’est normal et il ne s’agit pas d’une défectuosité.**

Insertion et retrait d'une carte mémoire SD

IMPORTANT !

- **Notez que la carte mémoire SD doit être orientée correctement lorsque vous l'insérez dans le logement de carte. Si vous l'enfoncez dans le logement de carte en forçant, vous risquez de l'endommager ainsi que le logement.**

1. **Tout en orientant la face avant de la carte mémoire SD vers le haut (face avant visible), insérez la carte avec précaution dans le logement de carte (㊴) du clavier jusqu'à ce qu'elle s'encliquette.**



2. **Appuyez sur la carte mémoire SD pour l'enfoncer dans le logement de carte, puis relâchez-la.**

La carte se désengage et ressort partiellement. Tirez la carte du logement.

Formatage d'une carte mémoire SD

IMPORTANT !

- **Avant d'utiliser une carte mémoire SD, vous devez la formater sur le clavier numérique.**
- **Avant d'effectuer le formatage, assurez-vous que la carte mémoire SD ne contient pas de données dont vous pourriez avoir besoin.**
- **Le formatage de carte mémoire SD effectué sur le clavier numérique est un « formatage rapide ». Si vous voulez supprimer complètement toutes les données de la carte, formatez-la sur votre ordinateur ou sur un autre dispositif.**

1. **Insérez la carte mémoire SD que vous voulez formater dans le logement de carte du clavier numérique.**

- Assurez-vous que le commutateur de protection de la carte mémoire SD n'est pas en position de protection.

2. **Appuyez simultanément sur ㉙ et ㉚.**

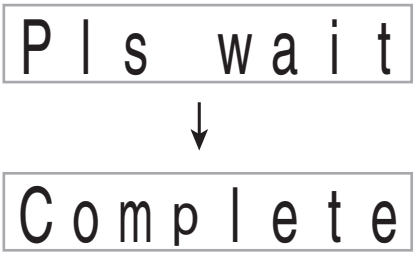
3. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

L'écran de confirmation du formatage apparaît.

4. **Appuyez sur la touche [+] (YES) ⑱ (pavé numérique).**

Le message « Pls wait » apparaît à l'écran. N'effectuez aucune opération lorsque ce message est affiché.
« Complete » apparaît à l'écran lorsque le formatage est terminé.

- Pour annuler le formatage, appuyez sur [–] (NO) ou [9] (EXIT) au lieu de [+] (YES).



Sauvegarde des données du clavier numérique sur une carte mémoire SD

Procédez de la façon suivante pour sauvegarder les données du clavier numérique sur une carte mémoire SD.

1. Sur le clavier numérique, sélectionnez les données que vous voulez sauvegarder de la façon suivante.

Pour sauvegarder ce type de données	Il faut
Son échantillonné	Sélectionner le numéro de sonorité du son échantillonné que vous voulez sauvegarder.
Chanson enregistrée	Sélectionner la chanson que vous voulez sauvegarder et mettre le clavier numérique en attente de lecture.
Toutes les données	Sélectionner une des sonorités ou un des rythmes spécifiés par défaut du clavier numérique.

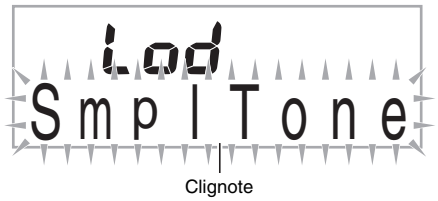
- Vous ne pouvez pas sauvegarder une chanson personnalisée (données de chansons importées d'un dispositif externe) sur une carte mémoire SD.
- Reportez-vous à la page F-53 pour de plus amples informations sur les types de données.

2. Insérez une carte mémoire SD dans le logement de carte du clavier numérique.

3. Appuyez sur ㉚ jusqu'à ce que le bouton s'éclaire.

- Pour annuler la sauvegarde de données, appuyez une nouvelle fois sur ㉚.

Exemple : Sauvegarde d'un son échantillonné



Clignote

4. Utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher un des réglages suivants.

- Vous pouvez aussi utiliser [–] et [+].

Pour sauvegarder ce type de données	Affichez cet écran
Son échantillonné	« SAv » « SmplTone »
Chanson enregistrée	« SAv » « Rec.Song »
Chanson enregistrée (Format SMF 0)	« SAv » « SMF 0 »
Toutes les données	« SAv » « All Data »

Si vous sauvegardez un enregistrement d'un morceau joué sur le clavier avec une chanson intégrée de format SMF 0, seule la partie jouée sur le clavier sera sauvegardée.

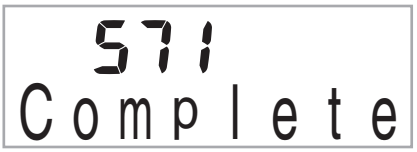
5. Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).

Clignote

- Spécifiez le nom du fichier contenant les données que vous voulez sauvegarder. Utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour amener le curseur sur le caractère que vous voulez changer, puis utilisez [+] et [–] pour changer le caractère.
- Appuyez sur la touche [9] (EXIT) pour revenir à l'écran affiché avant que vous n'ayez appuyé sur [7] (ENTER).

6. Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).

Les données sont sauvegardées sur la carte mémoire SD.



- S'il existe déjà un fichier de même nom sur la carte mémoire SD, un message vous demandant si vous voulez le remplacer apparaît. Appuyez sur la touche [+] (YES) ⑱ (pavé numérique) pour remplacer les données ou sur [–] (NO) ou [9] (EXIT) pour abandonner.

REMARQUE

- Vous pouvez utiliser les caractères suivants dans le nom de fichier.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	$	&	_	'
(	)	-	^	{	}	@	~	`	

- Le clavier numérique affiche « → » au lieu du caractère « ~ ».

■ Emplacement de la sauvegarde des données (fichier) de la carte mémoire SD

Les opérations précédentes sauvegardent les données du clavier numérique dans un dossier nommé « MUSICDAT » de la carte mémoire SD.

- Le dossier « MUSICDAT » se crée automatiquement lorsque vous formatez la carte mémoire SD sur le clavier numérique (page F-54).
- Si vous sauvegardez un fichier à un autre endroit que le dossier « MUSICDAT », vous ne pourrez pas le rappeler, supprimer ou jouer sur le clavier numérique. Vous ne pourrez pas non plus rappeler, supprimer ou jouer un fichier placé dans un sous-dossier créé dans le dossier « MUSICDAT ».
- Le message « No File » apparaît à l'écran si vous essayez de rappeler, supprimer ou jouer un fichier qui ne se trouve pas dans le dossier « MUSICDAT ».

Chargement des données d'une carte mémoire SD dans la mémoire du clavier numérique

Procédez de la façon suivante pour charger les données d'une carte mémoire SD dans la mémoire du clavier numérique.

IMPORTANT !

- **Lorsque vous copiez sur la carte mémoire SD un fichier que vous voulez rappeler sur le clavier numérique, veillez à le mettre dans le dossier « MUSICDAT » de la carte mémoire SD.**

1. **Sur le clavier numérique, sélectionnez les données que vous voulez charger de la façon suivante.**

Pour charger ce type de données	Il faut
Son échantillonné	Sélectionner le numéro de sonorité du son échantillonné que vous voulez charger.
Chanson personnalisée	Sélectionner le numéro de la chanson que vous voulez charger.
Chanson enregistrée	Sélectionner la chanson que vous voulez charger et mettre le clavier numérique en attente de lecture.
Toutes les données	Sélectionner une des sonorités, des chansons ou un des rythmes, etc. spécifiés par défaut sur le clavier numérique.

2. **Insérez la carte mémoire SD contenant les données dans le logement de carte du clavier numérique.**

3. **Appuyez sur ㉚ jusqu'à ce que le bouton s'éclaire.**

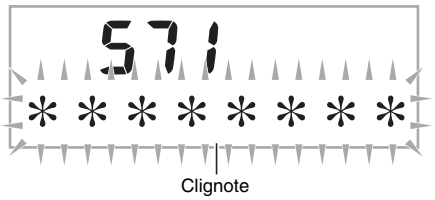
- Pour annuler le chargement de données, appuyez une nouvelle fois sur ㉚.

4. **Utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher un des réglages suivants.**

- Vous pouvez aussi utiliser [–] et [+].

Pour charger ce type de données	Affichez cet écran
Son échantillonné	« Lod » « SmplTone »
Chanson personnalisée	« Lod » « UserSong »
Chanson enregistrée	« Lod » « Rec.Song »
Toutes les données	« Lod » « All Data »

5. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**



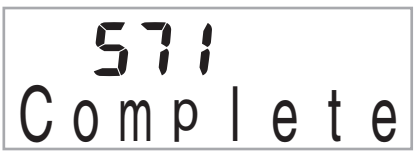
Clignote

- Appuyez sur la touche [9] (EXIT) pour revenir à l'écran affiché avant que vous n'ayez appuyé sur [7] (ENTER).

6. **Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner les données (fichier) que vous voulez charger.**

7. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

Les données sont chargées dans la mémoire du clavier numérique.



- Si des données se trouvent déjà dans la zone personnelle où vous essayez de charger les données, un message vous demandant de confirmer le remplacement apparaît. Appuyez sur la touche [+] (YES) ⑱ (pavé numérique) pour remplacer les données ou sur [–] (NO) ou [9] (EXIT) pour abandonner.

Suppression des données d'une carte mémoire SD

Procédez de la façon suivante pour supprimer des données sauvegardées sur une carte mémoire SD.

1. **Sur le clavier numérique, sélectionnez les données que vous voulez supprimer de la façon suivante.**

Pour supprimer ce type de données	Il faut
Son échantillonné	Sélectionner le numéro de sonorité du son échantillonné.
Chanson personnalisée	Sélectionner le numéro de la chanson personnalisée.
Chanson enregistrée	Sélectionner la chanson et mettre le clavier numérique en attente de lecture.
Toutes les données	Sélectionner une des sonorités ou chansons spécifiées par défaut sur le clavier numérique.

2. **Insérez une carte mémoire SD dans le logement de carte du clavier numérique.**

3. **Appuyez sur ㉚ jusqu'à ce que le bouton s'éclaire.**

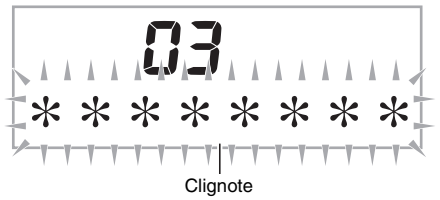
- Pour annuler la suppression de données, appuyez une nouvelle fois sur ㉚.

4. **Utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher un des réglages suivants.**

- Vous pouvez aussi utiliser [–] et [+].

Pour supprimer ce type de données	Affichez cet écran
Son échantillonné	« dEL » « SmplTone »
Chanson personnalisée	« dEL » « UserSong »
Chanson enregistrée	« dEL » « Rec.Song »
Toutes les données	« dEL » « All Data »

5. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**



- Appuyez sur la touche [9] (EXIT) pour revenir à l'écran affiché avant que vous n'ayez appuyé sur [7] (ENTER).

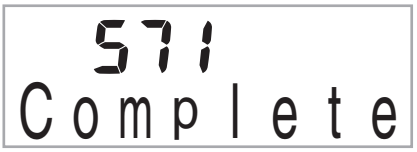
6. **Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner le numéro des données (fichier) que vous voulez supprimer.**

7. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

L'écran de confirmation de la suppression apparaît.

8. **Appuyez sur la touche [+] (YES) ⑱ (pavé numérique).**

- Pour annuler la suppression, appuyez sur [–] (NO) ou [9] (EXIT) au lieu de [+] (YES).



Lecture des données d'une carte mémoire SD

Procédez de la façon suivante pour lire les données de chansons personnalisées (page F-53) directement depuis une carte mémoire SD.

IMPORTANT !

- **Lorsque vous copiez sur la carte mémoire SD un fichier que vous voulez lire sur le clavier numérique, veillez à le mettre dans le dossier « MUSICDAT » de la carte mémoire SD (page F-56).**

1. **Insérez la carte mémoire SD contenant les données dans le logement de carte du clavier numérique.**

2. **Appuyez sur ㉚.**

Les numéros des fichiers et les noms des chansons enregistrés apparaissent à l'écran.

3. **Utilisez ⑱ (pavé numérique) pour sélectionner la chanson que vous voulez écouter.**

4. **Appuyez sur ⑫.**

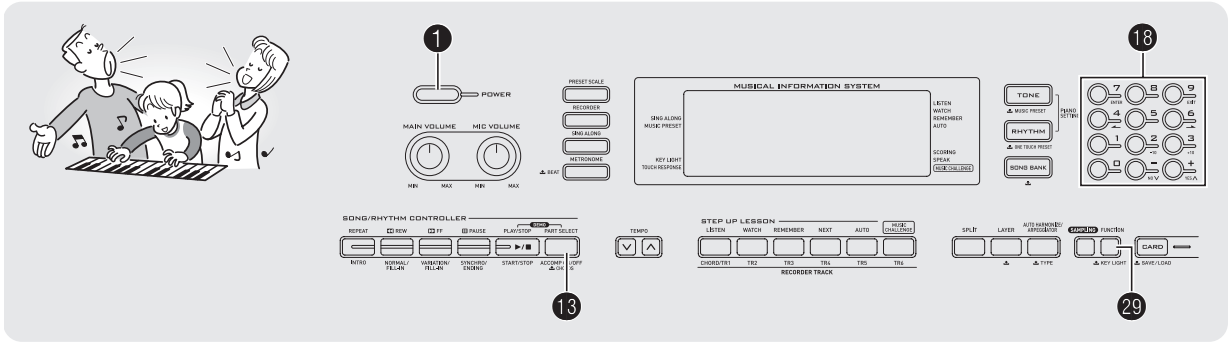
La lecture commence.

- À chaque pression du doigt sur ⑫, la lecture démarre et s'arrête.

Messages d'erreur concernant la carte mémoire SD

Pour de plus amples informations sur les messages d'erreur concernant la carte mémoire SD, reportez-vous à la page F-68.

Raccorder d’autres appareils



Raccordement d’un ordinateur

Vous pouvez raccorder le clavier numérique à un ordinateur pour échanger des données MIDI entre ces deux appareils. Vous pouvez envoyer des données du clavier numérique vers un logiciel de musique installé sur votre ordinateur, ou bien envoyer des données MIDI de votre ordinateur sur le clavier numérique pour les lire.

Configuration système minimale de l’ordinateur

La configuration système minimale de l’ordinateur pour envoyer et recevoir des données MIDI est la suivante. Vérifiez si votre ordinateur remplit ces conditions avant de lui raccorder le clavier numérique.

- **Système d’exploitation**
  Windows® XP (SP2 ou ultérieur)*1
  Windows Vista® *2
  Mac OS® X (10.3.9, 10.4.11 ou ultérieur, 10.5.2 ou ultérieur)
  *1: Windows XP Édition familiale
  Windows XP Professionnel (32 bits)
  *2: Windows Vista (32 bits)

- **Port USB**

IMPORTANT !

- **Ne raccordez jamais le clavier à un ordinateur ne remplissant pas ces conditions. Ceci pourrait causer des problèmes au niveau de l’ordinateur.**

Raccordement du clavier numérique à votre ordinateur

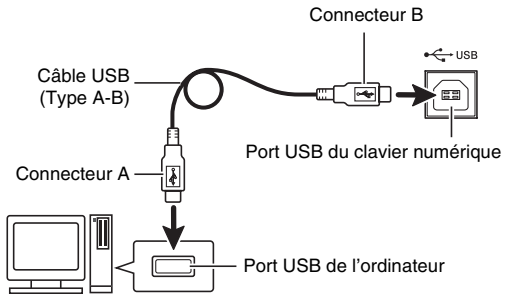
IMPORTANT !

- **Veillez à suivre scrupuleusement les étapes de la procédure. Les données ne pourront pas être envoyées et reçues si le raccordement n’est pas correctement effectué.**

1. **Mettez le clavier numérique hors tension puis l’ordinateur en marche.**

- N’ouvrez pas encore le logiciel de musique sur votre ordinateur !

2. **Après avoir mis en marche votre ordinateur, raccordez-le au clavier numérique avec un câble USB du commerce.**



3. **Mettez le clavier numérique sous tension.**

- Si c’est la première fois que vous raccordez le clavier numérique à votre ordinateur, le logiciel utilisé pour envoyer et recevoir des données sera automatiquement installé sur votre ordinateur.

4. **Démarrez le logiciel de musique sur l’ordinateur.**

5. Effectuez les réglages nécessaires dans le logiciel de musique pour sélectionner un des éléments suivants comme périphérique MIDI.

CASIO USB-MIDI : (Pour Windows Vista, Mac OS X)
Périphérique audio USB : (Pour Windows XP)

- Pour de plus amples informations sur la sélection du périphérique MIDI, reportez-vous à la documentation fournie avec le logiciel de musique utilisé.

IMPORTANT !

- **Veillez à mettre le clavier numérique sous tension avant d'ouvrir le logiciel de musique sur votre ordinateur.**

REMARQUE

- Un fois que vous vous êtes connecté, vous pouvez laisser le câble USB branché même lorsque vous mettez l'ordinateur et/ou le clavier numérique hors tension.
- Le clavier numérique est compatible avec le format General MIDI Niveau 1 (GM).
- Pour de plus amples informations sur les caractéristiques techniques et les raccordements exigés pour l'envoi et la réception de données MIDI par le clavier numérique, reportez-vous aux toutes dernières informations sur notre site à l'adresse suivante.
  http://world.casio.com/

Paramètres MIDI

Canal du clavier

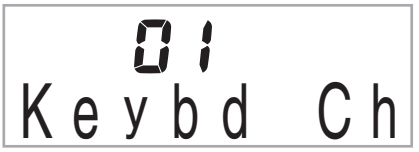
Le canal du clavier est le canal utilisé pour envoyer les données du clavier numérique à un ordinateur. Vous pouvez sélectionner le canal que vous voulez utiliser pour envoyer des données du clavier numérique à un ordinateur.

- Vous pouvez sélectionner un des canaux 01 à 16.

1. Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « MIDI » (page F-6).

Clignote

2. Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).



3. Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour changer le canal du clavier.

Canaux de navigation

Les canaux de navigation peuvent être utilisés pour afficher sur l'écran seulement les notes d'un canal particulier (partie) sans les autres informations du morceau envoyé par l'ordinateur.

■ Spécification des canaux de navigation

Parmi les 16 canaux disponibles (numérotés de 01 à 16), vous pouvez spécifier deux canaux contigus (par exemple 05 et 06) comme canaux de navigation. Le canal désigné par le numéro inférieur est le canal de navigation gauche (L) et le canal désigné par le numéro supérieur est le canal droit (R). Le canal de navigation gauche (L) est automatiquement configuré lorsque vous spécifiez le canal de navigation droit (R).

1. Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « MIDI » (page F-6).

2. Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).

3. Utilisez les touches [4] (◄) et [6] (►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « Navi. Ch ».

4. Utilisez ⑱ (pavé numérique) pour spécifier le canal de navigation droit (R).

Le canal correspondant au numéro précédent est automatiquement configuré comme canal de navigation gauche (L).

■ Coupure du son des canaux de navigation et interprétation de la partie sur le clavier

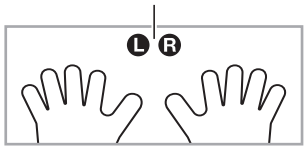
Vous pouvez couper le son sur un ou sur les deux canaux de navigation et jouer la partie désactivée sur le clavier.

1. **Appuyez sur ⑬ pour sélectionner le canal que vous voulez mettre hors service.**

À chaque pression du doigt sur ⑬, les réglages (1) à (4) changent de la façon suivante.

- Lorsque vous mettez un canal hors service, vous pouvez utiliser la sonorité du canal hors service pour jouer la partie coupée sur le clavier. Lorsque vous mettez les deux canaux hors service (option (3)), vous utilisez la sonorité du canal de navigation droit (R) pour jouer sur le clavier.

Le témoin du canal sélectionné apparaît.



	Canal de navigation gauche (L)		Canal de navigation droit (R)	
	Son	Guide sur écran	Son	Guide sur écran
(1) R seulement affiché	○	×	×	○
(2) L seulement affiché	×	○	○	×
(3) LR affiché	×	○	×	○
(4) LR non affiché	○	○	○	○

Contrôle local

Dans certains cas, vous ne voudrez pas que les notes jouées sur le clavier numérique résonnent pendant l'échange de données avec l'ordinateur. Le réglage du contrôle local vous le permet.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « MIDI » (page F-6).**

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

3. **Utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « Local ».**

4. **Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour préciser le réglage de contrôle local.**

Sortie de l'accompagnement

Met en service la sortie de l'accompagnement pour que les données de l'accompagnement automatique puissent être envoyées à l'ordinateur.

1. **Appuyez sur ㉙ puis utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « MIDI » (page F-6).**

2. **Appuyez sur la touche [7] (ENTER) ⑱ (pavé numérique).**

3. **Utilisez les touches [4] (◄—) et [6] (—►) ⑱ (pavé numérique) pour afficher « AcompOut ».**

4. **Utilisez les touches [–] et [+] ⑱ (pavé numérique) pour mettre la sortie de l'accompagnement en ou hors service.**

Sauvegarde et chargement des données enregistrées dans la mémoire du clavier numérique

Vous pouvez transférer les sons échantillonnés, les chansons enregistrées ou d'autres données se trouvant dans la mémoire du clavier numérique sur un ordinateur pour les sauvegarder. Vous pouvez aussi charger les données de fichiers MIDI standard (SMF), sur le clavier numérique pour disposer d'un plus grand nombre de chansons.
Un logiciel de gestion de données spécial est nécessaire pour transférer les données sur le clavier numérique ou du clavier numérique.

Types de données prises en charge pour le transfert de données

Toutes les données pouvant être sauvegardées ou rappelées d'une carte mémoire (page F-53) peuvent également être transférées sur le clavier numérique ou depuis le clavier numérique. Notez que les données des chansons ne peuvent être transférées sur un ordinateur que dans le format d'origine du clavier numérique. Vous ne pouvez pas sauvegarder les données des chansons enregistrées sous forme de fichier MIDI standard (format SMF) sur un ordinateur.

Téléchargement du Gestionnaire de données

1. **Allez au site CASIO WORLDWIDE à l'adresse suivante :**
http://world.casio.com/

2. **Sur le site, sélectionnez une zone géographique ou un pays.**

3. **Après avoir accédé au site de votre zone, allez à la configuration système minimale requise pour le Gestionnaire de données destiné à ce produit.**

- Vous devriez pouvoir trouver un lien vers les informations du Gestionnaire de données sur la page de présentation de ce produit. Si vous ne trouvez pas de lien, effectuez une recherche sur le site de votre zone en précisant le nom de modèle de ce produit dans la case de recherche du site.
- Notez que le contenu du site peut changer sans avis préalable.

4. **Vérifiez si votre ordinateur remplit les conditions minimales requises pour l'installation du Gestionnaire de données.**

5. **Téléchargez le gestionnaire de données et son guide de l'utilisateur sur votre ordinateur.**

6. **Suivez les instructions du guide de l'utilisateur téléchargé à l'étape 5 pour installer et utiliser le Gestionnaire de données.**

■ Maintien des données dans la mémoire

Lorsque des données ont été sauvegardées dans la mémoire, elles y restent tant que le clavier est alimenté. Mais elles seront supprimées si vous débranchez l'adaptateur secteur sans avoir inséré au préalable les piles.

Conseils pour conserver les données

- Utilisez les piles et l'adaptateur secteur en même temps.
- Assurez-vous que les piles sont suffisamment chargées avant de débrancher l'adaptateur secteur.
- Raccordez l'adaptateur secteur au clavier et branchez-le sur une prise secteur avant de remplacer les piles.

Avant de brancher ou de débrancher l'adaptateur secteur ou de remplacer les piles, appuyez sur ❶ pour mettre le clavier hors service.

Raccordement à un appareil audio

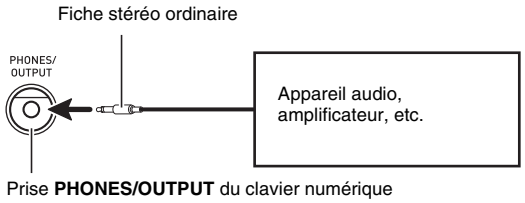
Ce clavier numérique peut être raccordé à une chaîne stéréo, un amplificateur, un enregistreur, un lecteur audio portable ou un autre appareil, en vente dans le commerce.

Transmission des notes du clavier à un autre appareil audio

Pour le raccordement vous devez vous procurer des cordons de liaison dans le commerce.

IMPORTANT !

- **Mettez l'autre appareil hors tension avant de le raccorder. Après le raccordement, réduisez toujours le volume du clavier numérique et de l'autre appareil avant de les mettre sous ou hors tension.**
- **Après le raccordement, mettez le clavier numérique puis l'autre appareil sous tension.**
- **Si les notes semblent déformées lorsque le clavier numérique reproduit le son de l'appareil audio, réduisez le volume du clavier numérique.**

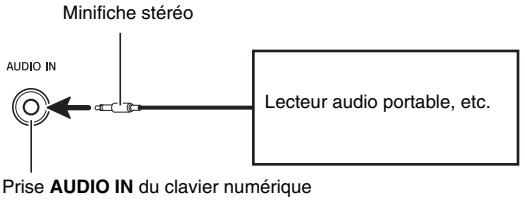


Reproduction du son d'un autre appareil par le clavier numérique

Pour le raccordement vous devez vous procurer des cordons de liaison dans le commerce. Les cordons de liaison doivent être munis d'une minifiche stéréo à une extrémité et d'une fiche adaptée à la prise de l'autre appareil à l'autre extrémité.

IMPORTANT !

- **Mettez le clavier numérique hors tension avant de le raccorder. Après le raccordement, réduisez toujours le volume du clavier numérique et de l'autre appareil avant de les mettre sous ou hors tension.**
- **Après le raccordement, mettez l'autre appareil puis le clavier numérique sous tension.**
- **Si les notes sont déformées lorsqu'elles résonnent sur l'autre appareil, réduisez le volume de celui-ci.**



Référence

En cas de problème

Symptôme	Solution
Accessoires fournis	
Je ne trouve pas un article qui devrait être dans le carton.	Vérifiez soigneusement l'intérieur de tous les matériaux d'emballage.
Alimentation	
Le clavier ne se met pas sous tension.	• Contrôlez l'adaptateur secteur ou vérifiez si les piles sont orientées correctement (page F-8). • Remplacez les piles par des neuves ou utilisez l'adaptateur secteur (page F-8).
Le clavier numérique émet un son et s'éteint subitement.	Remplacez les piles par des neuves ou utilisez l'adaptateur secteur (page F-8).
Le clavier numérique s'éteint subitement au bout de quelques minutes.	Ceci se produit lorsque l'extinction automatique (page F-9) est en service.
Affichage	
Si je ne joue pas pendant quelques minutes, les touches du clavier se mettent à clignoter. Tout redevient normal lorsque j'appuie sur une touche du clavier ou sur un bouton.	Mettez le signal de marche hors service (page F-8).
L'écran reste éteint ou clignote.	Remplacez les piles par des neuves ou utilisez l'adaptateur secteur (page F-8).
Les touches de clavier ou les notes restent affichées à l'écran.	Vous êtes en train d'apprendre un morceau avec la leçon progressive et le clavier numérique attend que vous jouiez la note suivante. Pour dégager l'affichage, annulez la leçon (page F-33).
Le contenu de l'affichage n'est visible que de l'avant.	Ceci est dû à une limite de l'écran. Il ne s'agit pas d'une défectuosité.
Son	
Rien ne se passe lorsque j'appuie sur une touche du clavier.	• Réglez le volume principal (page F-9). • Vérifiez si quelque chose est raccordé à la prise **PHONES/ OUTPUT** (⓬) à l'arrière du clavier numérique. • Si aucun son échantillonné n'a été enregistré dans la mémoire, rien n'est joué quand vous appuyez sur une touche du clavier alors qu'une des sonorités 571 à 578 est sélectionnée (page F-19). • Mettez le clavier numérique hors puis de nouveau sous tension pour initialiser tous ses réglages (page F-9).
Rien ne se passe ou les notes ne résonnent pas normalement lorsque je les joue sur le côté gauche du clavier.	Appuyez sur ⓭ pour mettre le placage d'accords sur le clavier d'accompagnement hors service (page F-39).
Rien ne se passe lorsque je démarre un accompagnement automatique.	• Avec les rythmes 170, et 172 à 180, rien ne résonne si vous ne plaquez pas d'accords sur le clavier. Essayez de jouer un accord (page F-39). • Vérifiez et réglez le volume de l'accompagnement (page F-42). • Mettez le clavier numérique hors puis de nouveau sous tension pour initialiser tous ses réglages (page F-9).
Rien ne se passe lorsque je démarre la lecture d'une chanson intégrée.	• Après avoir appuyé sur le bouton il faut attendre un peu avant que la chanson commence. Attendez un instant et la chanson commencera. • Vérifiez et réglez le volume de la chanson (page F-29). • Si aucune chanson personnalisée n'a été enregistrée dans la mémoire, la chanson ne démarre pas quand vous appuyez sur ⓬ alors qu'une des chansons 153 à 162 est sélectionnée (page F-30). • Mettez le clavier numérique hors puis de nouveau sous tension pour initialiser tous ses réglages (page F-9).

Symptôme	Solution
Le métronome ne résonne pas.	• Vérifiez et réglez le volume de l'accompagnement (page F-42). • Vérifiez et réglez le volume de la chanson (page F-29). • Mettez le clavier numérique hors puis de nouveau sous tension pour initialiser tous ses réglages (page F-9).
Les notes continuent de résonner sans s'arrêter.	• Mettez le clavier numérique hors puis de nouveau sous tension pour initialiser tous ses réglages (page F-9). • Remplacez les piles par des neuves ou utilisez l'adaptateur secteur (page F-8).
Certaines notes sont coupées pendant qu'elles sont jouées.	Les notes sont coupées quand le nombre de notes devant être reproduites est trop important pour le clavier qui a une polyphonie maximale de 48 notes (24 pour certaines sonorités). Il ne s'agit pas d'une défectuosité. Reportez-vous à « Polyphonie maximale » dans la « Liste des sonorités » dans la brochure séparée « Appendice ».
Le réglage de volume ou de sonorité effectué a changé.	• Réglez le volume principal (page F-9). • Mettez le clavier numérique hors puis de nouveau sous tension pour initialiser tous ses réglages (page F-9). • Remplacez les piles par des neuves ou utilisez l'adaptateur secteur (page F-8).
Le volume de sortie ne change pas bien que je change mon toucher du clavier.	• Changez le réglage de la réponse au toucher (page F-11). • Mettez le clavier numérique hors puis de nouveau sous tension pour initialiser tous ses réglages (page F-9).
À certains endroits du clavier, le volume et la qualité de la sonorité changent légèrement par rapport à d'autres.	Ceci est dû à une limite du système. Il ne s'agit pas d'une défectuosité.
Pour certaines sonorités, les octaves ne changent pas aux extrémités du clavier.	Ceci est dû à une limite du système. Il ne s'agit pas d'une défectuosité.
La hauteur des notes ne correspond pas à celle d'autres instruments ou les sons sont étranges lorsque je joue avec d'autres instruments.	• Vérifiez et ajustez les réglages de transposition (page F-16) et d'accordage (page F-16). • Mettez le clavier numérique hors puis de nouveau sous tension pour initialiser tous ses réglages (page F-9).
La réverbération des notes semble changer subitement.	• Vérifiez et ajustez le réglage de la réverbération (page F-15). • Mettez le clavier numérique hors puis de nouveau sous tension pour initialiser tous ses réglages (page F-9).
Fonctionnement	
Lorsque j'effectue une recherche avant ou arrière, plusieurs mesures de la chanson sont sautées alors qu'une seule devrait l'être.	Lorsque la chanson est arrêtée ou pendant la leçon progressive, vous ne changez pas de mesure mais de phrase lorsque vous utilisez le saut avant/arrière (page F-27).
Raccordement à un ordinateur	
Je ne peux pas échanger de données entre le clavier numérique et un ordinateur.	• Assurez-vous que le câble USB est bien branché sur le clavier numérique et l'ordinateur et que le périphérique est sélectionné correctement dans les réglages du logiciel de musique de votre ordinateur (page F-58). • Mettez le clavier numérique hors tension puis fermez le logiciel de musique sur votre ordinateur. Remettez ensuite le clavier numérique sous tension puis rouvrez le logiciel de musique sur votre ordinateur.

Fiche technique

Modèle	LK-270
Clavier	61 touches normales
Réponse au toucher	2 types, Hors service
Système d'éclairage des touches	10 touches peuvent être éclairées en même temps
Polyphonie maximale	48 notes (24 pour certaines sonorités)
Sonorités	
Sonorités intégrées	570
Sonorités échantillonnées	8 au maximum (Échantillonnage de mélodie : 5, Échantillonnage de batterie : 3)* 10 secondes au maximum
Fonctions	Superposition, Partage
Réverbération	1 à 10, Hors service
Chorus	1 à 5, Hors service
Métronome	
Temps par mesure	0, 2 à 6
Plage de réglage du tempo	30 à 255
Banque de chansons	
Chansons intégrées	152
Chansons personnalisées	10 au maximum *
Karaoké	
Chansons intégrées	52
Leçon progressive	
Leçons	4 (Écouter, Observer, Mémoriser, Auto)
Parties d'une leçon	L, R, LR
Fonctions	Répétition, Guide vocal du doigté, Guide des notes, Évaluation des performances
Test musical	20 notes
Accompagnement automatique	
Rythmes intégrées	180
Enregistreur	Enregistrement en temps réel, lecture
Interprétation au clavier	5 chansons, 6 pistes
Interprétation avec une chanson intégrée	1 chanson (L, R, LR)
Capacité de la mémoire	Approximativement 12 000 notes (6 chansons en tout)
Autres fonctions	
Transposition	±1 octave (–12 à +12 demi-tons)
Décalage d'octave	Haut/Bas ±2 octaves
Accordage	A4 = approx. 440 Hz ±100 centièmes
Échelles préréglées	17
Préréglage musical	305
Préréglage monotouche	180
Autoharmonisation	12 types
Arpégiateur	90 types
MIDI	Multitimbral 16 canaux reçus, Norme GM Niveau 1
Informations musicales	Sonorité, Rythme, Banque de chansons, Numéros et Noms ; Notes sur la portée, Doigté, Indication pédale, Tempo, Mesure et Nombre de temps, Nom d'accord, etc.
Cartes mémoire SD	
Cartes mémoire SD prises en charge	2 Go au maximum
Fonctions	Lecture SMF, Sauvegarde de fichier, Rappel de fichier, Suppression de fichier, Formatage de carte

Entrées/Sorties	
Port USB	TYPE B
Prise de pédale de prolongation, affectable	Jack ordinaire (prolongation, sostenuto, douce, marche/arrêt de rythme)
Prise de casque d'écoute/sortie	Jack stéréo ordinaire Impédance de sortie : 200 Ω, Tension de sortie : 4,5 V (efficace) MAX
Prise d'entrée audio	Minijack stéréo Impédance d'entrée : 9 kΩ, Sensibilité de l'entrée : 200 mV
Prise d'entrée de microphone	Jack ordinaire Impédance d'entrée : 3 kΩ, Sensibilité de l'entrée : 10 mV
Prise d'alimentation	9 V CC
Alimentation	2 voies
Piles	6 piles de taille D au carbone-zinc ou alcalines
Autonomie des piles	Approximativement 6 heures en continu avec des piles au carbone-zinc
Adaptateur secteur	AD-5
Extinction automatique	Approximativement 6 minutes après la dernière opération (alimentation sur piles seulement)
Haut-parleurs	12 cm × 2
Sortie	2,5 W + 2,5 W
Consommation	9 V ⎓ 7,7 W
Dimensions	95,0 × 37,6 × 13,0 cm
Poids	Approximativement 5,0 kg (sans les piles)

• Les spécifications et la conception sont susceptibles d'être changées sans avis préalable.

* Ces données sont sauvegardées dans une zone de mémoire commune ayant une capacité totale d'environ 320 koctets (1 koctet = 1024 octets).

Précautions d’emploi

Veuillez lire et prendre les précautions suivantes.

■ Emplacement

Évitez d’installer ce produit aux endroits suivants.

- Endroits exposés à la lumière directe du soleil et à une haute humidité
- Endroits exposés à de hautes températures
- À proximité d’un poste de radio ou de télévision, d’un magnétoscope, d’un ampli-tuner
  Les appareils mentionnés ci-dessus ne causent pas de panne, mais les interférences de ce produit peuvent agir sur le son et l’image d’un autre appareil.

■ Entretien du produit

- N’utilisez jamais de benzène, d’alcool, de diluant ni de produits chimiques pour nettoyer ce produit.
- Pour nettoyer ce produit ou son clavier, utilisez un chiffon doux imprégné d’une solution faible d’eau et de détergent neutre. Extrayez bien toute l’humidité du chiffon avant d’essuyer.

■ Accessoires fournis et optionnels

N’utilisez que les accessoires spécifiés pour ce produit. Les accessoires non autorisés créent un risque d’incendie, de choc électrique et de blessure.

■ Lignes de soudure

Des lignes peuvent apparaître sur l’extérieur de ce produit. Ces « lignes de soudure » proviennent du moulage du plastique. Il ne s’agit pas de craquelures ni d’éraflures.

■ Respect d’autrui

Lorsque vous utilisez ce produit, pensez aux personnes de votre entourage. Soyez particulièrement attentif aux autres lorsque vous jouez la nuit et réduisez le volume pour ne pas les déranger. Par respect des autres, vous pouvez aussi fermer les fenêtres ou utiliser un casque d’écoute lorsque vous jouez la nuit.

Messages d'erreur

Message affiché	Cause	Solution
Err CardFull	Espace disponible insuffisant sur la carte mémoire SD.	• Supprimez certains fichiers de la carte mémoire SD pour libérer de l'espace pour les nouvelles données (page F-57). • Utilisez une autre carte mémoire SD.
Err Card R/W	La carte mémoire SD est endommagée.	Utilisez une autre carte mémoire SD.
Err Convert	L'espace disponible n'est pas suffisant pour sauvegarder les données d'une chanson sur la carte mémoire SD sous forme de fichier de format SMF 0.	Supprimez de la mémoire certaines ou toutes les données personnalisées suivantes pour libérer de l'espace pour les nouvelles données. Sons échantillonnés (page F-18), chansons personnalisées (page F-30)
Err Exist	Un son de batterie échantillonné ne peut pas être copié (page F-22) sur une touche de clavier parce que cette touche contient déjà un son échantillonné.	• Supprimez le son échantillonné actuellement affecté à la touche que vous voulez utiliser (page F-23). • Copiez le son échantillonné sur une autre touche ne contenant aucun autre son échantillonné.
Err Format	1. Le format de la carte mémoire SD n'est pas compatible avec ce clavier numérique. 2. La carte mémoire SD est endommagée.	1. Formatez la carte mémoire SD (page F-54). 2. Utilisez une autre carte mémoire SD.
Err Limit	Le numéro de sonorité sélectionné avant l'échantillonnage contient déjà le maximum de sons échantillonnés pouvant lui être affectés.	• Supprimez un ou plusieurs des sons échantillonnés actuellement affectés à ce numéro de sonorité (page F-23). • Sélectionnez un autre numéro de sonorité contenant moins de huit sons échantillonnés (page F-21).
Err Mem Full	1. L'espace disponible en mémoire n'est pas suffisant pour lire les données de la chanson depuis la carte mémoire SD. 2. L'espace disponible en mémoire n'est pas suffisant pour l'échantillonnage.	Supprimez de la mémoire certaines ou toutes les données personnalisées suivantes pour libérer de l'espace pour les nouvelles données. Sons échantillonnés (page F-18), chansons personnalisées (page F-30)
Err No Card	1. La carte mémoire SD n'est pas insérée correctement dans le logement de carte. 2. La carte mémoire SD a été retirée pendant l'accès à la carte.	1. Retirez la carte mémoire et réinsérez-la correctement (page F-54). 2. Ne retirez jamais une carte mémoire SD du logement de carte pendant l'accès à la carte.
Err No Data	Il n'y a aucune donnée dans la zone personnelle sélectionnée (numéro de sonorité, chanson, etc.).	Sélectionnez une zone personnelle du clavier numérique contenant des données.
Err No File	Il n'y a pas de dossier nommé « MUSICDAT » sur la carte mémoire SD.	• Utilisez un ordinateur pour créer un dossier nommé « MUSICDAT » sur la carte mémoire SD (page F-56). • Formatez la carte mémoire SD sur le piano numérique (page F-54).
Err NotSMF01	Vous essayez de lire les données d'une chanson de format SMF 2.	La lecture de fichiers de format SMF 0 ou 1 seulement est prise en charge.
Err Protect	1. La carte mémoire SD est protégée. 2. Les sons échantillonnés sont protégés.	1. Autorisez l'enregistrement de données en changeant la position du commutateur de protection sur la carte mémoire SD. 2. Déprotégez un ou plusieurs sons échantillonnés pour pouvoir les remplacer ou supprimer.
Err ReadOnly	Vous essayez de sauvegarder un fichier ayant le même nom qu'un fichier autorisé pour la lecture seulement.	• Sauvegardez le nouveau fichier sur une autre carte ou utilisez un autre nom. • Autorisez le remplacement du fichier existant sur la carte mémoire SD et essayez une nouvelle fois. • Utilisez une autre carte mémoire SD.
Err SizeOver	Les données de la chanson sur la carte mémoire SD sont trop lourdes pour pouvoir être lues.	Ce clavier numérique peut lire les fichiers de chansons ne dépassant pas 320 Koctets.
Err WrongDat	1. Les données sur la carte mémoire SD sont détruites. 2. Les données sur la carte mémoire SD sont d'un type qui n'est pas pris en charge par le clavier numérique.	—

Liste des chansons

BANQUE DE CHANSONS

No. de chanson sur le LK-270	Nom de chanson	Recueil de partitions	
		Type	No.
	POPS		
001	OVER THE RAINBOW	—	—
002	CAN YOU FEEL THE LOVE TONIGHT ("LION KING" THEME)	—	—
	WORLD		
003	TWINKLE TWINKLE LITTLE STAR	Song Book	1
004	LIGHTLY ROW	Song Book	2
005	LONG LONG AGO	Song Book	3
006	ON TOP OF OLD SMOKEY	Song Book	4
007	SAKURA SAKURA	Song Book	5
008	WHEN THE SAINTS GO MARCHING IN	Song Book	6
009	AMAZING GRACE	Song Book	7
010	AULD LANG SYNE	Song Book	8
011	COME BIRDS	Song Book	9
012	DID YOU EVER SEE A LASSIE?	Song Book	10
013	MICHAEL ROW THE BOAT ASHORE	Song Book	11
014	DANNY BOY	Song Book	12
015	MY BONNIE	Song Book	13
016	HOME SWEET HOME	Song Book	14
017	AURA LEE	Song Book	15
018	HOME ON THE RANGE	Song Book	16
019	ALOHA OE	Song Book	17
020	SANTA LUCIA	Song Book	18
021	FURUSATO	Song Book	19
022	GREENSLEEVES	Song Book	20
023	JOSHUA FOUGHT THE BATTLE OF JERICHO	Song Book	21
024	THE MUFFIN MAN	Song Book	22
025	LONDON BRIDGE	Song Book	23
026	UNDER THE SPREADING CHESTNUT TREE	Song Book	24
027	SIPPIN' CIDER THROUGH A STRAW	Song Book	25
028	GRANDFATHER'S CLOCK	Song Book	26
029	ANNIE LAURIE	Song Book	27
030	BEAUTIFUL DREAMER	Song Book	28
031	IF YOU'RE HAPPY AND YOU KNOW IT, CLAP YOUR HANDS	Song Book	29
032	MY DARLING CLEMENTINE	Song Book	30
033	LITTLE BROWN JUG	Song Book	31
034	HOUSE OF THE RISING SUN	Song Book	32
035	SHE WORE A YELLOW RIBBON	Song Book	33
036	YANKEE DOODLE	Song Book	34
037	MY OLD KENTUCKY HOME	Song Book	35
038	SZLA DZIEWECZKA	Song Book	36
039	TROIKA	Song Book	37
040	WALTZING MATILDA	Song Book	38
041	ON THE BRIDGE OF AVIGNON	Song Book	39
042	I'VE BEEN WORKING ON THE RAILROAD	Song Book	40
043	OH! SUSANNA	Song Book	41
044	CAMPTOWN RACES	Song Book	42
045	JEANNIE WITH THE LIGHT BROWN HAIR	Song Book	43
046	TURKEY IN THE STRAW	Song Book	44
047	JAMAICA FAREWELL	Song Book	45
	EVENT		
048	SILENT NIGHT	Song Book	46
049	WE WISH YOU A MERRY CHRISTMAS	Song Book	47
050	JINGLE BELLS	Song Book	48
051	JOY TO THE WORLD	Song Book	49
052	O CHRISTMAS TREE	Song Book	50

No. de chanson sur le LK-270	Nom de chanson	Recueil de partitions	
		Type	No.
	PIANO/CLASSICS		
053	MARY HAD A LITTLE LAMB	Song Book	51
054	LE CYGNE FROM "LE CARNAVAL DES ANIMAUX"	Song Book	52
055	JE TE VEUX	Song Book	53
056	SONATA op.13 "PATHÉTIQUE" 2nd Mov.	Song Book	54
057	HEIDENRÖSLEIN	Song Book	55
058	AIR FROM "SUITE no.3"	Song Book	56
059	SPRING FROM "THE FOUR SEASONS"	Song Book	57
060	HABANERA FROM "CARMEN"	Song Book	58
061	BRINDISI FROM "LA TRAVIATA"	Song Book	59
062	HUNGARIAN DANCES no.5	Song Book	60
063	MINUET IN G MAJOR	Song Book	61
064	MUSETTE IN D MAJOR	Song Book	62
065	GAVOTTE (GOSSEC)	Song Book	63
066	ARABESQUE (BURGMÜLLER)	Song Book	64
067	CHOPSTICKS	Song Book	65
068	DECK THE HALL	Song Book	66
069	ODE TO JOY	Song Book	67
070	AVE MARIA (GOUNOD)	Song Book	68
071	SONATINA op.36 no.1 1st Mov.	Song Book	69
072	PRELUDE op.28 no.7 (CHOPIN)	Song Book	70
073	RÊVERIE	Song Book	71
074	GYMNOPÉDIES no.1	Song Book	72
075	GOING HOME FROM "FROM THE NEW WORLD"	Song Book	73
076	FÜR ELISE	Song Book	74
077	TURKISH MARCH (MOZART)	Song Book	75
078	SONATA op.27 no.2 "MOONLIGHT" 1st Mov.	Song Book	76
079	ETUDE op.10 no.3 "CHANSON DE L'ADIEU"	Song Book	77
080	THE ENTERTAINER	Song Book	78
081	WEDDING MARCH FROM "MIDSUMMER NIGHT'S DREAM"	Song Book	79
082	AMERICAN PATROL	Song Book	80
083	FRÖHLICHER LANDMANN	Song Book	81
084	LA CHEVALERESQUE	Song Book	82
085	SONATA K.545 1st Mov.	Song Book	83
086	LA PRIÈRE D'UNE VIERGE	Song Book	84
087	VALSE op.64 no.1 "PETIT CHIEN"	Song Book	85
088	LIEBESTRÄUME no.3	Song Book	86
089	JESUS BLEIBET MEINE FREUDE	Song Book	87
090	CANON (PACHELBEL)	Song Book	88
091	SERENADE FROM "EINE KLEINE NACHTMUSIK"	Song Book	89
092	MARCH FROM "THE NUTCRACKER"	Song Book	90
093	INVENTIONEN no.1	Song Book 2	93
094	PRAELUDIUM no.1 (J.S.BACH)	Song Book 2	94
095	SONATINE op.20 no.1 1st Mov.	Song Book 2	95
096	HUMORESKE (DVOŘÁK)	Song Book 2	96
097	DOLLY'S DREAMING AND AWAKENING	Song Book 2	97
098	LA FILLE AUX CHEVEUX DE LIN	Song Book 2	98
099	ARABESQUE no.1 (DEBUSSY)	Song Book 2	99
100	TRÄUMEREI	Song Book 2	100
101	MAPLE LEAF RAG	Song Book 2	101
102	NOCTURNE op.9 no.2 (CHOPIN)	Song Book 2	102
	EXERCISE		
103 - 152	EXERCISE I/II/III	—	—
	USER SONGS		
153 - 162	USER SONGS	—	—

Tableau des accords

Root / Chord Type	C	C♯/(D♭)	D	(D♯)/E♭	E	F	F♯/(G♭)	G	(G♯)/A♭	A	(A♯)/B♭	B
M												
m												
dim												
aug												
sus4												
sus2												
7												
m7												
M7												
m7♭5												
7♭5												
7sus4												
add9												
madd9												
mM7												
dim7												
69												
6												
m6												

Model: LK-270 **Version : 1.0**

MIDI Implementation Chart

Function		Transmitted	Recognized	Remarks
Basic Channel	Default Changed	1 1 - 16	1 - 16 1 - 16	
Mode	Default Messages Altered	Mode 3 X * * * * * * *	Mode 3 X * * * * * * *	
Note Number	True voice	12 - 120 * * * * * * *	0 - 127 0 - 127 *1	
Velocity	Note ON Note OFF	O 9nH v = 1 - 127 X 9nH v = 0	O 9nH v = 1 - 127 X 9nH v = 0, 8nH V =**	**: sans relation
After Touch	Key's Ch's	X X	X O	
Pitch Bender		X	O	
Control Change	0, 32 1 6, 38 7 10 11 64	O X X O O X O *3	O (MSB only) O O *2 O O O O	Bank select Modulation Data entry Volume Pan Expression Hold 1

	66	O *3	O	Sostenuto
	67	O *3	O	Soft pedal
	91	X	O	Reverb send
	93	O	O	Chorus send
	100, 101	X	O *2	RPN LSB, MSB
	120	X	O	All sound off
	121	O	O	Reset all controller
Program Change :True #		O 0 - 127 ✻ ✻ ✻ ✻ ✻ ✻ ✻ ✻	O 0 - 127	
System Exclusive		O *4	O *5 *6	
System Common	: Song Pos	X	X	
	: Song Sel	X	X	
	: Tune	X	X	
System Real Time	: Clock	O	X	
	: Commands	O	X	
Aux	: Local ON/OFF	X	X	
	: All notes OFF	O	O	
Messages	: Active Sense	X	O	
	: Reset	X	X	
Remarks		*1: Dépend de la sonorité. *2: RPN : Sensibilité de la variation de hauteur du son, Accord fin, Accord grossier *3: Selon le réglage d'effet de la pédale. *4: Messages système exclusifs universels : Accordage fin principal, Accordage grossier principal, Durée de la réverbération, Type de chorus *5: Messages système exclusifs universels : Système GM en/hors service, Système GM2 en service, Volume principal, Accordage fin principal, Accordage grossier principal, Durée de la réverbération, Type de chorus, Vitesse de modulation du chorus *6: Message système exclusif de ce modèle • Pour le détail sur les notes 2, 4, 5, 6, voir l'Implémentation MIDI à http://world.casio.com/.		

Mode 1 : OMNI ON, POLY
Mode 2 : OMNI ON, MONO
O : Yes
Mode 3 : OMNI OFF, POLY
Mode 4 : OMNI OFF, MONO
X : No

Ce sigle signifie que l'emballage est conforme à la législation allemande en matière de protection de l'environnement.

CASIO

CASIO COMPUTER CO.,LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

F MA0811-C Printed in China
Imprimé en Chine
LK270F1C